キャラクター名

玲夜(れいや)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
麦畑(α55)	懐しい夕暮れ、黄金色の平原。豊かに実った麦畑。収穫を待つそれを前に、傍らにいた誰かと微笑みあった。あの日の風景は何よりも美しく、何物にも代えがたく、今も残っている。
日記(β16)	こまめに日記をつけていた。かつての自分に自慢できるようなところがあったかはわからないけれど。日々を綴ったそれは、確かな証なのだ。あの日記はまだ、この世界に残っているかな。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹から自身に対する対話判定に+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		獣の本能(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		花冠		オート	なし	なし	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		馬鹿力(ジェットノズル)		ダメージ	効果効果参照	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして任意の基本パーツを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		腐食血液(くされじる)		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1