キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜2	対象の「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを無効化。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、自身が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0〜1	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。支援2　又は　妨害2。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けているときのみ使用可。妨害3。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		うじむし		オート	-	自身	ターン・バトルパート終了時、このパーツが損傷している際、修復可。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、任意のパーツ2つを選んで修復可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		ブーツ		オート	-	-	たからもの　なにかの革で出来てるみたい