キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	攻撃判定において、全てのパーツが損傷した箇所1つにつき、出目+1。
メインクラス		歪極		オート	-	-	変異レベル3のパーツ1つを獲得。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの「切断」「爆発」「移動」を全て無効化。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、自身が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		うじむし		オート	-	自身	ターン・バトルパート終了時、このパーツが損傷している際、修復可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		リミッター		オート	-	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。効果発動中は修復不可。
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
胴		人形		オート	-	-	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。