キャラクター名
アンナリーゼ・フォン・ルミナステラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーロード | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | バーサーカー | **Lv.1:** | プリーチャー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 18 |
| **種族** | 妖魔 | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**（効果） | 始祖の子 | | | **目標** | 運命 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 33 | 24 | 9 | 9 | 8 | 24 | 9 |
| **ボーナス** | 11 | 8 | 3 | 3 | 2 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | 2 | | | | | | -1 |
| **能力値** | 16 | 11 | 4 | 3 | 3 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 153 |
| **MP** | 95 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フランベルジュ | 至近 | -1 | 16 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | | 10 | | | |
| 補助 | 狂撃の籠手 | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 8 | 7 | 21 |
| スキル | | | | 19 | | | | | |
| その他 | | | 1 | 20 | | 1 | | 5 | 3 |
| **総計(右)** | | | 11 | 55 | 4 | 15 | 8 | 9 | 24 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 7 d | 12 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 召喚具:ユニコーン | |
| ＜アイテム＞ | |
| 小道具入れ | |
| 戦士の輪 | |
| 狂戦士の鎖 | |
| 戦王の武器飾り | |
| ＜ポーション＞ | |
| MPポーション | |
| ＜食糧＞ | |
| 肉 | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 23 | | |
| 最大重量： | 33 | 所持金： | 24370 |
| | | 預金・借金： | 700 |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ミステリアスブラッド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【筋力基本値】+4、【知力基本値】-1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃ダメージ+[SL]D | | | | | | | |
| AM:両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣 | |
| 効果： | 武器使用命中判定+1D | | | | | | | |
| ライフブースト | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | HP回復の対象になった直後。効果+[SL×5] | | | | | | | |
| ＜パッシブ＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハードワイヤード:筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【筋力】+2【幸運】-1 | | | | | | | |
| フリンジスイング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 狂戦士化中 | |
| 効果： | 白兵攻撃命中判定+1D | | | | | | | |
| ライフドレイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、【HP】を5点回復 | | | | | | | |
| フリンジゾーン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 狂戦士化中 | |
| 効果： | 白兵攻撃命中判定Cri時、ダメージ+2D | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃ダメージ+【筋力】 | | | | | | | |
| AL:両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器使用命中判定+1D | | | | | | | |
| オーバードライブ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 《バーサーク》の効果中、武器使用命中判定+1D | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両使用 | |
| 効果： | 命中判定Cri時、対象の防御を0とみなす | | | | | | | |
| ＜セットアップ＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コールスレイプニル | ★ | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | シーン終了まで、「種別:乗物/召喚具」を取得 | | | | | | | |

始祖の血筋を引き継ぐ貴族、ルミナステラ家の長女として生まれた。数多の妖魔を葬ってきた両親のように騎士となる事を望まれたが、幼い頃に報復として妖魔に襲われ右腕を失ってしまう。騎士として活動するのは絶望的かと思われたが、義手を装着し、産まれながらの才能と弛まぬ努力により騎士となった。世間知らずなところもあるが、騎士及び貴族としての誇りや責任感(ノブレス・オブリージュ)はしっかりと持っている。が、戦闘の際にはついテンションが上がってしまい、困った性癖が出てしまうこともしばしば

クラス:バーサーカー
武器攻撃ダメージ+15
【マイナー使用】メインプロセス終了まで武器攻撃ダメージ+20

キャラクター名
アンナリーゼ・フォン・ルミナステラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ＜ムーブ＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファストセット | ★ | 6 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 「タイミング:マイナー」のスキルを同時に使用する | | | | | | | | |
| ＜マイナー＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イートザミート | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： メインプロセス終了まで、武器攻撃ダメージ+[にくの効果で回復した【HP】]。最大【HP】を超えた回復分は含まない | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃ダメージ+[SL×3]。リアクション判定-1D | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 4 | 3 | バーサーク | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： [狂戦士化(SL+1)]を受ける | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： メインプロセス終了まで、白兵攻撃ダメージ+【筋力】 | | | | | | | | |
| ブラッドヒート | 2 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： [SL×5]点以下の任意の【HP】を消費。メインプロセス終了まで、武器攻撃ダメージ+【消費HP+5】 | | | | | | | | |
| ＜メジャー＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ナインライブズ | ★ | - | メジャー | - | 単体※ | 至近 | シナリオ1回 | |
| 効果： 同じ対象に白兵攻撃を3回行う。1点でもHPダメージ与えた場合、物理防御力-10(重複)。ダメージ+CL×5 | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | ★ | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 両使用 | |
| 効果：《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。2回目のダメージ+2D。同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象:単体※」となる | | | | | | | | |
| ＜DR直後＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハーデンボディ | ★ | 5 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： ダメージ-【筋力】 | | | | | | | | |
| ＜戦闘不能＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リブート | ★ | F1 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 【HP】を1で復活。行動済にはならない | | | | | | | | |
| ＜クリンナップ＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | 狂戦士化中 | |
| 効果： 【HP】を[SL×3]点回復。ラウンド進行中しか使用できない | | | | | | | | |
| ＜効果参照＞ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 武器攻撃同時。対象:単体※に変更し、ダメージ+[CL×10] | | | | | | | | |
| ブルータルストライク | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | シーン1回、狂戦士化中 | |
| 効果： 白兵攻撃同時。対象の防御を0とみなす | | | | | | | | |
| オピニオン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 交渉や説得などの【精神】判定+1D | | | | | | | | |
| フェイス:アエマ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+2 | | | | | | | | |

キャラクター名
アンナリーゼ・フォン・ルミナステラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マシンリム | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力、器用、俊敏基本値】+1 | | | | | | | | |
| グリルミート | ★ | 1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 「にく」と同時に使用。効果+1D | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力基本値】+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【器用基本値】+3 | | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【最大HP】+[CL] | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【精神基本値】+3 | | | | | | | | |
| ホーム:アヴェルシア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】+1 | | | | | | | | |
| バトルマニア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： クライマックスフェイズ時、白兵攻撃命中+2、リアクション-1 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 防具の【移動修正】を±0に変更 | | | | | | | | |
| サクセション | ★ | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： プリプレイに装備又は携帯している武器か防具を選び、武器なら攻撃力+1、防具なら【物防】か【魔防】+1 | | | | | | | | |
| トレーニング:幸運 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【幸運基本値】+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |