キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	試作型			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	20	35	9	20	6	6
ボーナス	5	6	11	3	6	2	2
クラス修正	1	1	3	0	3	0	0
他修正			7				-1
能力値	6	7	21	3	9	2	1

HP	110
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガーS1	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガーS1	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	バックラーS3				2	2			-1
装身具									
能力値			7	0	21	0	2	30	11
スキル			1	32	2			2	
その他			1					1	
総計(右)			9	38	23	15	2	33	9 m
総計(左)			9	38					
総計(両)			9	44					
ダイス数			3 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
陸マグロ	抵抗:スリップのクリスタル
＜アイテム＞	回避のクリスタル
冒険者セット	
小道具入れ	
漆黒の星	
＜ポーション＞	
MPポーション	
＜アームズクリスタル＞	
弱体:放心のクリスタル	
弱体:スタンのクリスタル	
敏捷のクリスタル	

現在重量： 37		
最大重量： 66	所持金： 44240	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値1つに+4、もう1つに-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象が2体以上の場合ダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時。スキル無効化								
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： ラウンド終了まで、回避判定達成値+[SL×2]								
＜パッシブ＞	◇							
効果：								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器使用命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果： 左右の武器を装備部位:双のひとつの武器として扱う								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具重量:敏捷。クラス制限無視								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値１つに+5								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】+2【幸運】-1								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： リアクション、危険感知判定達成値+[SL+1]								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器使用命中判定達成値、ダメージ+[SL]								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定+1D								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+【敏捷】								

殺戮兵器:タナトスのプロトタイプ。全ての記憶を失った状態で、スクラップ置場で目覚めた。その際、戦争孤児であるアルカイオスに助けられており、彼を守ることを何もない自身の存在意義としている。初めて彼に名乗った時
「俺は誰でもない『名無し』だ。好きに呼べばいい」
と言ったことから、アルカイオスからナナシという名前をもらった

クラス:アサシン
武器攻撃命中判定+1D

キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボーパルアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備	
効果：武器攻撃ダメージ+[SL×5]								
＜セットアップ＞	◇							
効果：								
ビーストジーン	★	7	セットアップ	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果：シーン終了まで、能力値ひとつと【行動値】+2								
＜イニシアチブ＞	◇							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。メインプロセス終了後、行動済になる								
＜ムーブ＞	◇							
効果：								
クイックライディング	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「種別:乗物」のアイテムに騎乗状態となり、戦闘移動を行う								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	鎧、盾所持合計重量[SL]上	
効果：攻撃ダメージ+《ファランクススタイル》で選択した能力値								
アフターイメージ	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了まで、武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D								
タイムマジック	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング:ムーブ」のスキルを2つ使用する								
＜マイナー＞	◇							
効果：								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
＜メジャー＞	◇							
効果：								
燕返し	★	-	メジャー	至近	単体※	命中	シナリオ1回	
効果：ダメージ+[CL×10]。３ラウンド終了まで、命中判定+1D、ダメージ+20								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーン[ＳＬ]回	
効果：《ワイドアタック》による2回攻撃								
＜判定直前＞	◇							
効果：								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定+1D								
＜判定直後＞	◇							
効果：								
トラブルセンス	1	8	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果：回避判定で振ったダイスのうち、２個以下を振りなおす								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果 :対象の攻撃命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行う。この判定の達成値に+[SL×2]。判定に成功した場合、攻撃は失敗となる								
＜DR直後＞	◇							
効果：								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	軽戦、双装備、防御中1回	
効果：物理ダメージ - [装備武器攻撃力合計]								

キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
＜効果参照＞	◇							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定直後、達成値+[SL+2]							
ガードセット	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン[SL]回	
効果：	「対象:自身」のダメージ軽減スキル、パワー同時。効果+【敏捷】							
＜戦闘不能＞	◇							
効果：								
リブート	★	F1	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	【HP】を1で復活。行動済にはならない							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃時、判定の□1Dがなくなる							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力、器用、俊敏基本値】+1							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定+1D。また、解除に失敗してもトラップが発動しない							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ感知判定+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「使用:アーシアン」のスキルを習得可能							
トレジャーハンターⅠ	★	F1	ドロップロール直後	-	自身	自動成功		
効果：	追加でドロップロールを1回行う							
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	シーン終了まで、選択した能力値1つに+2							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+[CL]							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								