

キャラクター名 ミミラ・チャル・ジェフ  
プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通  
生まれ 軽戦士 性別 おんなのこ 年齢 16  
冒険者Lv 6 経歴 故郷の場所を知らない 規律に厳しい環境で育った 同性の家族がいない  
経験点 760

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 10 2 26 4  
敏捷度 6 6 26+2 4  
筋力 2 5 8 1  
生命力 16 2 19 3  
知力 5 2 17+1 3  
精神力 13 2 25 4

技能 Lv. 技能 Lv.  
フェンサー 5  
スカウト 6  
レンジャー 6  
アルケミスト 3

戦闘特技  
トレジャーハント 2120p  
治癒適性 2122p  
スローイング 2-228p  
必殺攻撃 1-288p  
回避行動 1-279p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
グラスランナー語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術  
インスタントウェポン  
クリティカルレイ

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 5 9 9 6  
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 クロース 1 2  
盾 バックラー 1 1  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1  
回避技能 フェンサー 合計値 11 2

武器 用法 必要 命中 追加  
インスタンツェポンB 1H 1 2d+ 9 9 6 10  
インスタンツェポンA 1H 1 2d+ 9 9 6 20  
ナイフ 1H投 1 1 2d+ 10 9 6 1  
ストーン 1H投 1 1 2d+ 10 11 6 1  
シルバーストーン 1H投 1 1 2d+ 10 11 6 1  
マレット 1H投 1 2 2d+ 11 11 6 6

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 28 m 84 m 2d+ 11 2 37

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 0/X 2d+ 10 2d+ 9 2d+ 10 0

装備品 説明  
頭 キャスケット帽 ちよっとだけ良いやつ。  
耳  
顔  
首  
背中  
右手 アルケミーキット アルケミスト用のアイテム  
腰  
足  
その他 知力の指輪

装備品 説明  
左手 スマルティエの敏捷の腕輪 割れない

その他メモ Mimira 名前: ミミラ・チャル・ジェフ  
どこから来たのか、その種族柄の多分に漏れず流浪の旅のグラスランナー。ちよっとぶかぶかのキャスケット帽を深く被り、その下からは桃色の髪が覗く。前の街では非常に法律が厳しく、グラスランナーが生きるにはちよっと息苦しかったので飛び出してきた。  
名前にも含まれている、幼少の間であるチャルとジェフはそれぞれ男のグラスランナー。チャルは「僕は広い世界を見に行くんだ！」と行って別大陸へ旅立ったりした。今は元気にしてるだろうか。ジェフは旅の途中でいつの間にかいなくなっていた。また会えるのかな？  
自動失敗 チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

