

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

イーリス

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	ひみつ基地を持っている		
経験点	1870		役に立たない知識を持っている 妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス			技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	6	3		17	2	プリースト/アステリア		5			
		敏捷度	5	3		16	2	フェアリーティマー		12			
体	1	筋力	13	1		15	2	セージ		6			
		生命力	6	6		13	2	ウォーリーダー		1			
心	10	知力	5	13		28	4						
		精神力	16	13		39	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34	p	p
鋭い目	2120	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
鷹の目	IB30	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33	p	p
ダブルキャスト	IB37	p	p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	妖精の服		1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	0
					2

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点(×4消費済)x4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
矢12本(×26消費済)x3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div>	<div style="text-align: right;">○□□□□□</div> <div style="text-align: right;">○□□○□□</div> <div style="text-align: right;">○□□○□□</div> <div style="text-align: right;">○□□○□□</div> <div style="text-align: right;">○□□○□□</div>
所持金 580	預金・借金

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	2	49

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	10	2d+	3	2d+	14	2d+	18	135	

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	
耳	妖精使いの宝石(水) 仮	
顔	妖精使いの宝石(風)	
首	妖精使いの宝石(炎)	
背中	矢筒	
右手	妖精使いの宝石(光)	
腰		
足	妖精使いの宝石(土)	
その他	勇者の証(心)	

装備品		説明
左手	妖精使いの宝石(闇)	

<p>— その他メモ —</p> <p>暗く暗く、されど小さく光る多種多様な宝石が広がる、名もなき深い洞窟でイーリスは目覚める。生まれ落ちた意味、生きる目的もいざ知らず、好奇心の赴くままに渡り歩き、やがて妖精と出会う。妖精は無邪気に、妖精のこと、人のこと、国のこと、食べ物のこと等、色々な事を話してくれた。イーリスにとって妖精は初めて価値観を共有した者であり、生きる楽しさを教えてくれた者であり、家族に等しい存在である。</p> <p>洞窟という狭い世界で生きていたイーリスにとって外の世界は眩しいものに映っていた。そして、妖精と歩み、旅をする。</p> <p>知識は全て妖精から教わったものである為、偏りが酷く常識には疎く、妖精が嫌う自然を壊す者には非常に毛嫌いのする。</p> <p>また、元々宝石の洞窟出身であり宝石の知識は深く、妖精(家族)の為に自ら宝飾を手掛けたりもしていた。</p> <p>宝飾士 Lv5 天気予報士Lv2</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴</p>
---	---