キャラクター名
セーマ・リットスカイ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	見た目10歳
種族	フェイ:ナイトメア			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	出自不明			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	26	29	13	41	6
ボーナス	2	2	8	9	4	13	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正	2			1			
能力値	4	2	8	13	6	15	3

HP	129
MP	189
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	"秀麗鎚"ファレノプシス・リゾルート	至近	0	{精神}+2	0	0	0	3	0
左手	UMDライト			1				2	
頭部	メイジハット					2			
胴部									
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	8	0	15	14	9
スキル						+3			
その他									
総計(右)			2	0	8	5	15	19	9 m
総計(左)			2	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
小道具入れ	
異次元バック	
野菜	
繋がる双葉のクローバー	

現在重量：	11		
最大重量：	27	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	１ダメージでも与えた場合、放心もついでに与える							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	魔法攻撃。魔術判定に+1D。２D+５の風ダメージ							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果：	メジャーアクションの対象を単体から範囲SL×２とする							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定に+１ｄ							
リゼントメント	1		効果参照		自身		ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[(CL)×10]							
プログラムマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[知識]							
マジックデバイス	1		アイテム		自身			
効果：	UMDアイテムを所持							
マインドセキュリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	[知識]+1、[精神]+1							
ウィルパワー	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[精神]							
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果：	その判定の+1D							
エアリアルスセイバー	5		パッシブ		自身			
効果：	風ダメージ魔法攻撃に+[(SL)×4]							
イミュニティ:スリップ	1		パッシブ		自身			
効果：	スリップ無効							
ポイズンイメージ	1		効果参照		自身			
効果：	効果強度+1							
ファントムペイン	3		効果参照		自身		シーン3	
効果：	バッドステータスを与えたとき、別のバッドステータスと変える							

セーマ・リットスカイ

\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\持ってる魔道遺具\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
繋がる双葉のクローバー
「自然は全てを知っている。これまでも、これからも。」
重量:1 レベル:5
3600G
パッシブ。知力に+1。情報収集に用いる知力判定に+1D。
効果。シナリオ1回。フェイトを1点消費。隣接するエリアを1つ公開する。
カース。火属性ダメージを一度に50点以上受けると燃えてしまう。

"秀麗鎚"ファレノプシス・リゾルート
「絢爛に咲く花は、祝福に応える者である。」
種別：打撃
重量:3 レベル:14
命中補正:0 攻撃力:精神+2
行動修正:+3 射程:至近
装備部位:片
装備条件:女性。

キャラクター名
セーマ・リットスカイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラライズチェイン	5		パッシブ		自身			
効果： スタンを与えた気受けているキャラクターが行う判定に-[(SL)D]する								
アンプリフィケイション	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+[(SL)×4]								
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1	
効果： クリティカルを打ち消す								
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身	自動成功	シナリオ3	
効果： メジャータイミングのスキルを２つ使う								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果： マイナーのタイミングスキルを２種類使える								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1	
効果： 未行動時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
トレーニング:知力	1				自身			
効果： 知力の基本能力値を+3する。								
トレーニング:精神	1				自身			
効果： 精神の基本能力値を+3する								
トレーニング:敏捷	1				自身			
効果： 敏捷の基本能力値を+3する								
インテンション	1				自身			
効果： [最大MP+CLする]								
イクイップリミット	1				自身			
効果： 重量制限+5								
シックスセンス	1				自身			
効果： 奇襲攻撃回避のペナルティーを受けない								
エンラージリミット	1				自身			
効果： 携帯品の重量制限が[筋力基本値×２]になる								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術判定		
効果： 難易度10の魔術判定を行う。成功したら持続している分類：魔術のスキルを一つ解除する。								
ベアアップ	1				自身			
効果： スキルに対するリアクションの精神判定に+1ｄ								
アナライズエリア	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ		自身	魔術判定		
効果： 警戒行動の判定を知力で代用判定する。								
ストレンジャー	1				自身			
効果： 精神基本値、感知基本値に+3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								