

キャラクター名  
ジェシカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	0			7	1
	敏捷度	0			7	1
体	筋力	0			9	1
	生命力	0			9	1
心	知力	0			5	0
	精神力	0			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	2	2	2
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	0	12

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 1	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 幼い頃蛮族に両親を殺され、神殿に引き取られた。 そのまま神に祈る道を歩み始める…はずが、天性の気性がそれを許さなかった。 ジェシカの親代わりである神官は早々に彼女を神官にすることを諦めた。あくまでも彼女を想ってのことだ。多分。 男勝りにメイスをぶん回しテンション高く敵を葬る姿を見て、諦観のまなざしで「元氣になって良かったなあ」と神に感謝を捧げているとかいらないとか。	○□□□⑤
【性格】 竹を割ったような性格で姉御肌。細かいことは気にせず、快不快で物事を判断しがち。 蛮族に家族を奪われているが、そこまでの恨みを持ち合わせていない。優しいというよりは憎むのが面倒な方が近い。 一つ下の弟がいて可愛がってはいるが彼女の中では庇護の対象なので、一緒に冒険しようと言われても断る。弱いイメージしかないらしい。	○□□□⑩
【話し方】	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉞