

キャラクター名	プレイヤー名
鳴雷 心	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別	男
		年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	性別を間違われていることがあった。
			魔神を見たことがある。
経験点	4329		大恋愛をしたことがある。

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	15		32 + 6	6	ファイター	11		
敏捷度	8	10		25 + 6	5	レンジャー	5		
筋力	6	12		28 + 8	6	エンハンサー	2		
生命力	7	10		27 + 6	5	アルケミスト	2		
知力	7	2		13	2	ウォーリーダー	6		
精神力	8	8		20 + 6	4				

戦闘特技			言語	会話	読文
タフネス	2122	p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122	p	魔動機文明語	○	○
防具習熟A/金属鎧	IB31	p			
なぎ払い	IB38	p			
頑強	IB29	p			
防具習熟S/金属鎧	IB32	p			
武器習熟A/ソード	IB31	p			
防具の達人	IB32	p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
バークメイル		
パラライズミスト		
流麗なる俊陣Ⅰ		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎		
堅陣の構え		
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑		
流麗なる俊陣Ⅳ：残影		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	17	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		ランク	
	筋力	回避力	筋力	回避力
鎧		0		15
盾		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	17	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
木刀 打撃、斬撃	1H両	1	1	2d+ 18	11	18	5										
木刀 打撃、斬撃	1H両	1	1	2d+ 18	11	18	10										
薙刀 宣言特技、「薙ぎ払い」を使用する際、与ダメージ+2。	2H	15	-1	2d+ 16	11	17	25										
【妖刀-ムラマサ】	2H	13		2d+ 17	9	18	28										
スパイクブーツ グラブラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ -1	10	0	11										
ジャベリン 戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ 16	10	17	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	31	93	2d+ 17	20	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 16	2d+ 15	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 【妖刀-人狼】	
耳 【妖刀-人狼】	
顔 【妖刀-人狼】	
首 健康祈願の御守り	
背中 クイックドレッサー	
右手 【妖刀-地喰】(チグライ)	
腰 アルケミークット	
足 健康祈願の御守り	*HP回復の効果を受ける際、追加で+1回復する。*主動作で破壊することで、HPを10点回復する。
その他ウエポンホルダー改	戦旗槍

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	
	【妖刀-乾魂】(ケンコン)

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉛ □□□□㉝
-------	---

