キャラクター名

ソロネ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	48

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
売った	何かが売れた。それが何かは覚えてないけど喜んでもらえた気がする。そしてお金を……どうしたんだろうか？
孤立	周りがみんな私を遠巻きに笑ってる。なんでそうなったかは覚えてないけど、もうあんな気持ちは嫌だ。特に、今の姉妹とそうなりたくない。
手紙	夢喰受けから取り出した一通の手紙。それが今の私の現状に深く関わっているって確信した。でも手紙の内容は思い出せない……あの手紙には何が書かれていたの……？誰か大切なひとから……？それとも……
ひきこもり	外は恐ろしい、みんなが私を傷つける。だから、小さな部屋にこもった。外なんていらない。ああ、それでもこんな外へ引きずり出されちゃった。やっぱり外はこわい。部屋に帰りたいよう。
図書館	図書館はいいぞ、静かな力に満ちている。棚に並びあがる本の量はそのまま知識の量という力だ……なんかスルッと自然に思い出せすぎて逆に戸惑うなぁ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポチ（ののPC）	保護	3	①②③④⑤	初期・独占→保護
チャシャ（ズッキーPC）	友情	3	①②③④⑤	初期・執着→友情
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。