キャラクター名
ミトラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	２７歳
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	840		師と呼べる人物がいる		
			身体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19	3
		敏捷度	12	7		28 + 2	5
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	4			13	2
心	12	知力	12	5		29 + 2	5
		精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	10	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン＋１ 射程１０ｍ　装填数３	1H	1	1	2d+ 9	11	11											
魔法の武器加工			+1	2d+ 1		1											
サーペンタインガン＋１ 射程１０ｍ　装填数３	1H	1	1	2d+ 9	11	11											
魔法の武器加工			+1	2d+ 1		1											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に＋２
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定＋1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に＋１
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ－4
右手	スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度＋２
腰	多機能ガンベルト	弾丸を１２発まで収納
足	バレットスリンガー	弾丸を１２発まで収納
その他	マギスフィア（小）	魔動機術の行使に必要

装備品	説明
左手　スマルティエの叡智の腕輪	知力＋２
アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ
冒険に出た理由：名声を得るために

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミトラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸（１２発）x7	○□□○□□
魔晶石（３点）x5	○□□○□□
魔晶石（５点）x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
緑のマテリアルカード　Ａx20	○□□○□□

名誉アイテム	点数
冒険者ランク　レイピア	50
幸運のお守り　専用改造	50
ガンベルト　多機能化	20
バレットスリンガー　専用改造	50

所持金 9790 G

預金・借金 G

名誉点 所持 88 /合計 258