

キャラクター名  プレイヤー名   
 キャスパー

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	40
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	56	8	51	6	56
ボーナス	4	4	18	2	17	2	18
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正					3		3
能力値	4	7	18	3	22	2	23

HP	343
MP	316
フェイト	29

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	双子弓デュアルネイチャー	100	3	62				-2	
左手									
頭部	邪眼の魔帽					7	16		
胸部	ミラー・ジュク・クローク					8			
補助	時の砂時計					3			2
装身具	シューターガジェット								
能力値			7	0	18	0	2	40	9
スキル			8	91	7			3	
その他									
総計(右)			18	153					
総計(左)			15	91	25	18	18	41	11
総計(両)			18	153					m
ダイス数			4 d	2 d	7 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	22			22	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	22			22	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
消魔弾×10	
黒のミュトス	
白のロゴス	
矢筒	
異次元バッグ	
幸運の鍵	
ポーションケース	
GHPP×5	
GMPP×10	
漆黒の星	

現在重量: 24  
 最大重量: 24  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	5							
効果:								
スペシャライズ	5							
効果:								
クイックアクション	5							
効果:								
	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果: フェイト1点、ダメージに+攻撃対象数D								
フェンサーII	1							
効果: フェイト1点、リアクション+2D								
フェンサーIII	1							
効果: フェイト1点でダメージダイス2個								
トレーニング幸運	1							
効果:								
トレーニング感知	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果:								
トレーニング筋力	1							
効果:								
トレーニング器用	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								

セットアップ:  
 ムーブ: タイムマジック、クイックアクション、アフターイメージ、ブルズアイ  
 命中・回避+1D、ダメージ+22  
 マイナー: ゼロイン、ハイドコート、ダークコート  
 ダメージ+25、命中-1D  
 メジャー: 神速の鼓動、ダブルショット、ダブルショット  
 ダメージロール直前: ハードヒット  
 ダメージ+30  
 合計: +77 基礎命中4D+30 ダメージ3D+230

