

キャラクター名
ローゼ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 学生 |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 彼 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | 1 | | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ; 嗜好品友人 | |
| コネ; UGN幹部 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | ドローム | | |
| 効果: □値をSL点下げる | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | RC | | |
| 効果: 攻撃力SL+2 | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | | RC | | |
| 効果: 攻撃力SL+0 装甲無視 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | メジャー | | | ドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力SL×4 ダイス-2個 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 100↑ | |
| 効果: 攻撃力SL×5 | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 3 | 3 | メジャー | | 範囲(選択) | RC | | |
| 効果: SL×3 シーン一回 | | | | | | | | |
| 七色の声 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

私は幼いころよりUGNによって隔離されたUGNチルドレンだ、私たちは社会との接触を極端に制限され、閉鎖空間の中で同じようなチルドレンたちと暮らしていた
 私はそのことに不満はないのだが、私の性格はどうしても戦闘には向きであり、落ちこぼれ扱いされていた、また容量も悪かったから虐められたりもした
 そんな私の味方になってくれた子がいた「彼」だ、彼は成績優秀だがどこか地味な子であり、彼はUGNに対してひどくいら立ちを募らせていた
 「人間らしいことをもっとも教えてくれない」だの「日常を守ったって俺たちが日常を味わうことなんてできねえのに！」等と語っていた
 そんな彼は私のことを機にかけ、面倒をよく見てくれた、そんな中私と彼はヴァンガードの雑誌を読んだ、私たちはそれぞれお気に入りのカードの名前を付けた
 私はこの時から「ローゼ」に、彼は「焰影(ほかがげ)」になった
 私たちは初任務の帰りにカードを買ってもらい、私は修羅忍竜ホカゲゴウを、彼は夜霧の吸血鬼ナイトローゼを、それぞれ差し出した
 私たちはその日、こんな約束をした「もし私がジャームになったら・・・あなた、私を処分しに来て?」「ああ、いいぜ?その代り俺が死んだらお前が処分するんだ、ジャームは生きる資格なし、だが面も知らねえ奴に殺されるのは御免だ・・・これで安心して任務に出るぜ」「ええ、私も安心できたわ?」

それからしばらくして
 私たちはUGNの訓練課程を終え、それぞれ名前を認められた・・・彼は、UGNを裏切った・・・
 彼はFHで働いているらしい、そんな彼を殺すよう命令が下った、なぜ裏切ったんだろう・・・