キャラクター名: スレイヤー

プレイヤー名:

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16 + 2	3
		敏捷度	5	4		21	3
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	11	1		18	3
心	7	知力	9	1		17	2
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
ソーサラー	2		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	9	8	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの筋力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟