

キャラクター名
マキナ・デルフィニウム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16歳
メインクラス	□マネスク	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	95

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さへも忘れてけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せしてくれる仲間を愛する。
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ぬばあの世界に行くはずだったんじゃないか……。
先生	君は僕が死んだことを知って、何となく僕のために何かをしてくれた。生かすことか、殺すことか。この世の事、僕が僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕が僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕が僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。
惨劇	僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。
約束	「約束は守るよ。」との約束が、僕に僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。
親友	かつては僕が僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。僕は僕でいることか、僕が僕でいなくなるか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	5	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラセニア	友情	0 ①②③④⑤	
ヤガミ	友情	1 ①②③④⑤	
お七	友情	2 ①②③④⑤	
リーフ	保護	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優しい手		オート	1	0	あなたへの未練を持つ対象がダメージを受けた。あるいは精神攻撃による狂気点が追加された際にものみ使用可。対象のあなたへの未練の狂気点1点を減らす良い。
ポジション		凍え霜		オート		自身	あなたが使用する攻撃マニューバに「転倒(重複不可)」の効果が付随する。既に「転倒」の効果が付随している場合は、「転倒」の効果+1上昇。
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する会話判定は全て出目+1される。
ポジション		統率者		オート	なし	効果	バトル中でのあなたが受ける「被害」の効果が1/2になる。あなたに対して行う「支援」の効果+1して良い。ただし、自身の未練の1つでも発狂している場合、この効果は失われる。
ポジション		心溶かす涙		ラピッド	1	0	あなたを攻撃の対象にしたサヴァントに対してのみ使用可。ターン終了まで、対象となったサヴァントは、あなたに対する全ての攻撃判定の出目が2される。
メインクラス		数多の手管		オート		自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
メインクラス		永遠の舞踏会		オート		自身	自身の【うで】【あし】を1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		浪漫たる女神		オート		自身	あなたが持つ【ロマネスク】のスキルと、「アクション」を除く改造強化パーツのマニューバのコストが常に1/2(最低0)される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		対象の姉妹全体
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガーディアン		ダメージ	1	0~1	妨害2。1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。1ターンにつき一度だけ「ダメージ2/0~1(白熱攻撃2)」として使用しても良い。
腕		ナックルダスター		アクション	2	0	肉弾攻撃 2+連撃 1、【こぶし】があるなら更にダメージ+1。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ビスкупボディ		ラピッド	2	0	移動妨害1か転倒。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。あなたのクラスに【ロマネスク】があるなら、コスト1で使用して良い。