キャラクター名
フィニス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ウォーロック	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不明
種族	グライアイ			**境遇**	天啓
出自（効果）	魔術師			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	25	25	26	9
ボーナス	4	3	3	8	8	8	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	9	9	10	4

HP	98
MP	143
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	精霊剣：火　[1/片/6]			14					
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5			-2
胴部	猟王の鎧				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	3	0	10	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	14	-1	19	12	12	5 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	1		10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：　0		
最大重量：　12	所持金：　500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：ストレッチアーム	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の射程を5mに変更する								
コンセントレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔術判定に+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。対象を単体（拡大不可）し、ダメージに＋ＣＬ×１０する。								
ファイアボルト	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：魔法攻撃を行う。ダメージは2d6+10点の火属性ダメージとなる								
エレメンタルウェポン	★	3	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果：即座に精霊剣を装備する								
ソードマジック	★	9	レガシーアクション	武器	単体※	魔術判定		
効果：　対象に白兵攻撃を行ったのち、離脱をする。封鎖されているエンゲージからは離脱が行えない。Ｃ効果：ダイスロール追加								
フォワードムーブ	★	3	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：即座に戦闘移動を行う								
エレメンタルガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：受けるダメージを武器攻撃力÷２点軽減する								
ファストサイン	★		パッシヴ	-	自身	自動成功	精霊剣装備	
効果：行動値+4								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを3D+CL×3点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：即座にヒールを使用する								
ファランクススタイル	★		パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：防具の装備能力値を精神基本値に変更し、防具のクラス制限を撤廃する								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	鎧・盾装備の合計重量15kg上	
効果：攻撃のダメージ+精神。この効果はメインプロセス終了まで継続する								
フレイムロード	★		パッシブ		自身	自動成功		
効果：火属性魔法攻撃ダメージ+SL×4								
アーマーアデプト	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：防具を1部位装備するたび、攻撃のダメージ+SL								

「――――火は全てを燃やし尽くす」
「あれも、これも種火にして」
「いずれ燃やし尽くしましょう。敵となる全てを」
火に情熱的な想いを持つ女性。ただ燃え上がる火に見惚れてしまった求道者。
さらなる火を求める為に、世界樹への扉を叩いた
誓約：不死鳥の祝福
恩恵：攻撃で与える火属性の魔法ダメージ+1D。飛行状態であるならば、さらに+1Dする
束縛：火と風の耐性が△または×のエネミーに攻撃を行った場合、使用する魔術コスト+2

キャラクター名
フィニス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジシャンズマイト	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃ダメージ+SLD							
アポスル：フレイム	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	炎属性による魔法ダメージ+SL×3							
ディバインスマッシュ	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+SL×3。さらに対象がアンデット・人造人間・機械である場合、さらにダメージ+精神							
アンミリテッドアームズ	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	装備している武器に召喚具を追加する							
ホーリーフェザー	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：	飛行状態になる、ただし隠密状態にはなれない							
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージ+感知。この効果はメインプロセス終了まで継続する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	メジャーアクションの対象：単体の魔術を対象；範囲（SL×2体）に変更する。この効果はメインプロセス終了まで継続する							
ディバインムーブ	★	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	ムーブアクションとディバインスマッシュを使用出来る							
マジックノウレッジ	★		パッシヴ					
効果：	魔術に関する知力判定+1D							
バイタリティ	★		パッシヴ					
効果：	HP+CL							
エリアサーチ	★		パッシヴ					
効果：	ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。							
アナライズエリア	★	6	効果参照	-	自身	魔術判定		
効果	:奇襲ダイスロールの直前に1度だけ使用できる。ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する							
スペシャリスト：火I	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	火属性の魔法攻撃ダメージ＋１D。この効果はシーン終了まで継続する							
スペシャリスト：火II	★	F1	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ：火	-	自身	自動成功		
効果：	スペシャリスト：Ｉ（火）の効果に火属性の魔法攻撃の命中判定＋1Dを追加する							
スペシャリスト；火III	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	火属性魔法と同時に使用する。そのスキルを対象：場面（選択）・射程：シーンに変更する							
フォースブースト	★							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
ソニックラン	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								