キャラクター名

リア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１２
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
89　迷子	
72　会話	
母の手	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しづき:うめぼし	依存	3	①②③④⑤	
ブラン:復帰	執着	1	①②③④⑤	
ヌーとルー:すてる	独占	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	損傷が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし。「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては不可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は禁止。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			壊れた部品
				オート			
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。