キャラクター名
PC4

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	狩人	カヴァー	聖職者
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5	12	ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	1		芸術：			知識：	2		情報：神秘	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
信仰の火	射撃	5r+16		15		ダイス+4、暴走していないときに攻+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
信仰の火	P	N		
	P 友情	N 嫉妬		
	P 憧憬	N 疎外感		
	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
常勝の天才	8	6+1	セット	視界	シーン	自動	ピュア	
効果： 対象の攻撃力を1ラウンド＋《Lv×4》								
武芸の達人	4	基+4	常時	至近	自身	自動		
効果： 白兵か射撃の達成値+【Lv×3】暴走中は適用されない、侵蝕率でLvUPしない								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果： 対象は移動行動を行う。自分は対象外								
ファイタルヒット	5	4	オート	至近	単体	自動	100%	
効果： 自分のダメージロール直前、ダメージ+LvD								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 細かな事にも気付く。知識判定可能								
究極鑑定	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 未知のアイテムでも使い方、来歴、作り方などを分析可能。知識判定可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								