キャラクター名				
ポジション	コート	享年		
メインクラス	レクイエム	暗示		
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0	

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計		
武装	4	0	4		
変異	0	1	1		
改造	0	0	0		

記憶のカケラ	内容					
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の臭が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたはそこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。					
図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ匿名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと鬩ぎされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。					

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻擊1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた(2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	パトルパート開始時、あなたは轍配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
胴		たからもの		オート	なし	なし	本
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
				オート			