キャラクター名: デルタ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 クリメノス		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	6730				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧			2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	17	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳	1H拳	0	1	2d+ 16	12	14	20										
				2d+													
				2d+													

能力値

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	5		29 + 2	5
		敏捷度	9	7		30 + 1	5
体	2	筋力	1	3		6	1
		生命力	12	4		18	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	16	6		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	ウォーリーダー	7
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ライダー	10		

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
食料x21	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
気付け草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15000 G　預金・借金 G

戦闘特技

特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
武器習熟S/格闘	1-281 p		p
先陣の才覚	MA24 p		p
飛び蹴り	2-229 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 17	2	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/3	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ	パラライズミスト
ガゼル	怒涛の攻陣Ⅰ
マッスル	怒涛の攻陣Ⅱ（烈火）
遠隔指示	陣率：衝戟の刪削Ⅰ
探索指令	陣率：慮外なる烈撃Ⅰ
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅲ（烈火）
HP強化	陣率：掃討の勝鬨
特殊能力解放	甦りし秘奥
獅子奮迅	
騎獣の献身	
HP超強化	
威嚇	
騎獣超強化	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
鉄拳鈍輝	
鉄砂拳響	
一撃万破・鉄砂崩拳	

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品

部位	装備品	説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔	狩人の目	
首	ラル=ヴェイネの金鎖	
背中	サーマルマント	
右手	器用の腕輪	
腰	ブレードスカート	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
正しき信念のリング	
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟