キャラクター名

コメット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
45：手術台	
18：切り傷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みさき	保護	3	①②③④⑤	PL：まやさん
いんへるの	執着	3	①②③④⑤	PL：youさん
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	-	自身	コストとして、狂気点1点追加。ダメージ+2。
ポジション		堕地獄		アクション	-	自身	コストとして、狂気点1点追加。配置を地獄に変更。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、自身が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート	-	-	攻撃・切断判定の出目+1。ターン・バトルパート終了時にパーツ1つ損傷。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」追加。これによる自身へのダメージなし。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		リミッター		オート	-	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。効果発動中は修復不可。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	白兵攻撃1+切断。　又は　白兵攻撃1+転倒。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		壊れた部品		オート	-	-	たからもの　何かの左手
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。