キャラクタ	ター名=							プレ	イヤー名			
ポジション			コート					享年				
メインクラス			レクイエム					暗示				
サブク	ラス	レクイエム					寵愛点			0		
初期配置			煉獄				記憶のカケラ					
最大行	動値			11								
能力値	力値 クラス		修正		合計							
武装	4		0		4							
変異	0		1 1									
改造	0		0		0							
									 F練			
	対象		種類				任気点 発狂時ペナルティ					
た	たからもの			依存 3			①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
			3 (			3 (1	12345					
			3 (1			02345						
			3 (1			02345						
		3 1			234	95						
					(1	234	95					
								マニ	ューバ			
タイプ	損化	傷	名詞		前		使用	使用 タイミング		射程	効果	
頭			のうみそ					オート	なし	自身	最大行動値+2	
頭			めだま					オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭			あご					アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕	腕			こぶし				アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕	腕			うで				ジャッジ	1	0	支援1	
腕			かた					アクション	4	自身	移動1	
胴			せぼね					アクション	1	自身	マニューバのコスト-1	
胴	胴			はらわた				オート	なし	なし	なし	

オート

アクション

アクション

ジャッジ

オート

オート

オート

オート

ラピッド

ラピッド

ジャッジ

オート

オート

オート

オート

なし

3

3

1

なし

なし

なし

なし

2

0

2

4

なし

なし

なし

自身

自身

自身

自身

自身

自身

0

0-1

1-3

なし

なし

移動1

移動1

妨害1

最大行動值+1

最大行動值+1

射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい

以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1

自身に対しては使用不可。移動1

妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい

射撃攻撃5

効果参照にのパーツが髑髏で前に破壊されていなければ、自分以外の桝板が振鳴している基本パーツ合計ろうを置いで撮影が水態に戻してよい。

効果参照バトルパート開始は、あなたは微配を見てから、味方ドール/体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変してもよい。

はらわた (2個目)

ほね (2個目)

あし

作戦

カンフー

しっぽ

銃神

集中

発勁

銃型

対戦車ライフル

救急箱

たからもの

ほね

胴

脚

脚

<u>脚</u> ポジション

脚

メインクラス

メインクラス

頭

サブクラス

腕

胴

胴