キャラクター名
レイ・ショーター

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	不詳（推定20）
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	850		過去に仕えた主がいた		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	3	9		30	5
		敏捷度	4	8		30	5
体	6	筋力	9	2		17	2
		生命力	11	1		18	3
心	3	知力	8	5		16 + 2	3
		精神力	8	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8						
マギテック	6						
スカウト	7						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	13	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のジェザイル 射程50m,装填数3　真偽判定の対象になった場合、−4ペナルティ	2H	10		2d+ 13	9	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　支給品	1H	1		2d+ 13	11	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　支給品	1H	1		2d+ 13	11	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
36

装備品		説明
頭	火砕のマギスフィア	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	弾薬12
その他	マギスフィア（大）	

装備品		説明
左手	スマルティエの知力腕輪	
	マギスフィア（中）	

その他メモ

一攫千金を狙って
自分や家族が"奈落の魔域"に落ちた
身分に関係なく、立派な仕事に就けた
配偶者がいる/いた（この卓でできるかもしれんな）
体になにかが封印されている

流派により手旗信号の会話が可能
シグナルマン５　エンジニア３　スカラー２

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
レイ・ショーター	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
シャドウ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
キングスレイ式近接銃撃術入門	50				
CQCF	30				
CQGM	20				
HCKS	30				
ブラックベルト多機能化	20				

名誉点 所持 90 /合計 240

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点分）x8	○□□○□□		○□□○□□
弾丸１２発セットx3	○□□○□□		○□□○□□
アヴェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx46	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
10810 G	G