

キャラクター名
騎手は見てるだけ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			16	2
体	6	敏捷度	8			21	3
		筋力	9			15	2
心	6	生命力	12			18	3
		知力	8			14	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	7		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
攻撃阻害	
探索司令	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
騎獣の献身	

名誉アイテム	点数
クーハイケン強竜乗法	50
天魔2	30
ボルテッドロングランス	30
名誉点所持	70 /合計 180

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値	14	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルテッドロングランス	1H	10	-2	2d+ 8	10	10	30										
騎獣に装備させる騎手用武器																	
ブレードスカート				2d+ 1	9	0	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11220 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 14	2	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	祖霊の首飾り(ネズミ)
背中	
右手	
腰	ブレードスカート 達成値4以上差をつけて回避すると反撃
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕