

キャラクター名
コクーン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8歳
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
鏡台	(44)
うとうと	(71)
最終戦争	(00) 1-1
花壇	(83) 2-2
なでなで	(a35) 3-1

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
冬風	対抗	3 ①②③④⑤	
ミウ	友情	0 ①②③④⑤	
ムギロボ=ティラミス	憧憬	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
				オート			
頭		アクセサリ		オート	なし	なし	たからもの
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互に対話判定を行ってよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		首輪		オート	なし	なし	たからもの
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1