キャラクター名
ちありす

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20代（自己申請）
種族	ベスティア（エクウス）			**境遇**	スマホ
出自（効果）	オタク			**目標**	平穏

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	10	12	12	19	15
ボーナス	3	2	3	4	4	6	5
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正						1	
能力値	3	2	3	5	6	9	6

HP	51
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手（ベスティア：エクウス）	至近		10					
左手									
頭部	ハットS3[魔術士/飛行/精神]					1			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	偽物の魔術書								
能力値			2	0	3	0	9	9	8
スキル	物防[事故2]魔防[事故2]行動[ﾃｸﾉﾛｼﾞｰ-2, Aｽﾏﾎ-1]移動[種族10]					2	2	-3	10
その他	命中[ｺﾝｾ1D(,ｴｷｽﾊﾟ1D+ｾｲｸﾘ1D)]回避[ｾｲｸﾘ1D]		1D(+2D)		(1D)				
総計(右)			2	10	3	10	13	6	18 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	マジックマニュアル（使用）
バックパック	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
	→ハイHPポーション
小道具入れ	→ハイHPポーション
→筆記用具	→栄養ドリンク
→エリンディル西方トラベルガイド	→栄養ドリンク
→アルディオン版トラベルガイド	→ハイMPポーション
→ディスカバリーガイド	ハイMPポーション*10
→Aスマートフォン	MPポーション*2
脳育	毒消し

現在重量：	18		
最大重量：	18	所持金： 304	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：エクウス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	-	
効果 :素手の攻撃力を+[CL+4]に変更。自身は騎乗状態（1人まで同乗可）となり、移動力+10。この騎乗状態はスキル・パワー・アイテム・ギルサポ効果や、自身のマイナー宣言でも解除できない								
	○							
効果：								
アーシアン：事故	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ファイアボルト	1	6-1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 火魔術。火魔法ダメージ2d+10の魔法攻撃を行う。CT時ダイス増								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
エキスパート	1	3-1	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： メジャー魔術判定+1D。メインプロセス持続								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 全判定に+1D。クリンごとにMP5を消費し続ける限り、シーン終了まで持続。CT時コスト0								
コールゴッド：イザナギ	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 《セイクリッドダンス》効果中に使用可。自身のダイスロール直後に使用し、SL個以下の任意数ダイスを振り直す								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《セイクリッドダンス》を同時に使用する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	3	3-1	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 対象単体のメジャー魔術を対象：範囲（[SL×2]体）に変更。メインプロセス持続								
インスピレーション	1	-	自動成功	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 自身の判定直後に使用し、達成値+3								
テクノロジーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	ｱｰｼｱﾝ	
効果： 魔法攻撃与ダメ+5、行動値-2								
リゼントメント	1	-	自動成功	-	自身	-	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時使用。その攻撃を対象単体※に変更、与ダメ+[CL×10]								
コンポーズ	1	5	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果： 自身の行動値と移動力に+精神。CT時コスト0								

いっけなーい！分裂分裂！（希望）
私、ちありす（HN）！　文系出身・日本古典文学専攻、ちょっぴりオタク()な社会人の20代！
※尚わかりやすさ重視のためここではオタクという語を用いて自己紹介を行っているが本人は特定分野に秀でた知識・技術を有するわけでもオタク文化に精通しているわけでもないため自らをそのように言い表すことはないというちありす自身による長ったらしい注釈が入る（ここまで一息）(←聞いてないw)（自分で書いてて頭痛が痛くなってきた←ﾏﾃ）

日々愛してやまない推しを愛したりウマを愛したり嫁にしてぇし嫁入りしてぇなと夢見たり競馬場まで行って馬券買って勝利したりTRPGしたりなウルトラハッピーライフを満喫していたあるとき、卓仲間からメンションの通知が届いた！
「『●パターンⅡ　ちありすさん　君は現代地球から異世界転移をしてきたちありすさん本人である』……なんて？？？？」
信号待ち中な私がスマホ画面に向かって呟いたそのとき、不幸にも黒塗りの高級車に追突され、遠くに銃声を聞きつつトラックに轢かれて突如現れた霧と閃光に包まれてしまう。
思えば人生色々あったな。それこそ一言じゃあとても言い尽くせないくらいに。まぁなんだかんだ悪いものではなかった、わが生涯に一片の悔い……「ありまくりだわ！！！？まだあの卓途中だしあの卓構想中だし推しと結婚してないしあの卓始めてすらいないんだよ！！！！！」
そう叫んで目を開いた次の瞬間、あれっという言葉を口にしたような気がする。
どうして「気がする」と曖昧なのかというと、よく覚えていないからである。いや決して若年性認知症とか頭の中で消しゴムが暴れ回ったとかそういうことではなく。どういうわけか、はっきりと記憶に残っていないのだ。ほら、夢ってそうありがちじゃん。目覚めた瞬間「あー、なんか面白い夢見たなー……えーっと……あれ、猛スピードで内容ぼやけていくわ……どんな内容だっけ」ってなるじゃん、あんな感じ。
とはいえ、それが夢でなかったであろうことを私は確信している。なぜなら、異世界転生しちまっているからだ。現在進行形で。んで、夢の中で姿を見たか声を聞いたかした人物はごん太んとかいうGMであったと私の本能が認識しているのだ。だから間違いない、うん。信じられないけれど。信じたくもないけれど。ちありすはちありすというPCのキャラシ（2人目）を作る羽目になったのである。どういうことなの……。おい笑ってんじゃないよ、そこのGM。

まぁ異世界転生しちまったものは仕方がない（ポジティブ）。

キャラクター名
ちありす

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説に関する事柄について知っているかの知力判定+1D							
ラッキーフェロウ	1	-	判定直後	-	自身	-	ｱｰｼﾞｱﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	幸運判定の直後に使用し、達成値+2							
カルチャー：エリンディル西方	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択場所に関する文化や習慣について知っているかの知力判定+1D							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択能力基本値+3							
スペシャリストⅠ：火	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ	
効果：	Ft1消費、選択属性「分類：魔術」の魔法攻撃ダメ+1D。シーン持続							
スペシャリストⅡ	1	-	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ》	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ	
効果：	《スペシャリストⅠ》と同時使用。Ft1消費し、その効果を「魔法攻撃の命中判定+1D、ダメ+1D」に変更							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択能力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								