キャラクター名
"永遠で必然の勝利"（フォーエバー・カイザー）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢	俺も知らねえアイドンノウ	性別	マン
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	0		1			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	36
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	7r-4	8	16		行動値-5、これを使う白兵攻撃時にダメージ+［肉体］できる。そうしたら侵蝕+2。
「永遠に眠れ！フォーエバー！！」	白兵	17r-4	-	21		CL-2、コスト14、装甲無視。侵蝕でいろいろUP

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

キャリーエージェント	
クランサイン	
コネ：FH幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
姫	P 庇護	N 不安		
ミュウ	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Co:サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： CL値-[Lv](下限7）。								
フレイムタン	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： 射程を視界に変更。攻撃力-[5-Lv]。								
炎神の怒り	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ	-	-	-	-	
効果： 判定+[Lv+1]D、HP3消費。								
煉獄魔神	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻撃力+[Lv*3]、《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》でHPを消費しない。								
結合粉砕	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果： 判定+[Lv]D、装甲無視。								
熱感知知覚	1							
効果：								
炎の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

すめらぎ　りゅうせい
戸籍上の名前。
基本的にはリュウセイ・カイザーと呼ばれると喜ぶ。
気がついたらオーヴァードとして戦っていた龍みたいな見た目のオーヴァード。ドラゴン。
姫を探しているらしい、プリンセス。