キャラクター名: 赤河　月（アタッカーのすがた）

プレイヤー名:

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	9	29	9	9	39	9
ボーナス	10	3	9	3	3	13	3
クラス修正	1	0	3	0	0	4	0
他修正				1		3	
能力値	11	3	12	4	3	20	3

HP	212
MP	208
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ただの杖s10								
左手	大天狗の葉団扇					2	3		
頭部	ただの頭装備s3								
胴部	唯一の財産の皮鎧s3(CL+4)					4			-1
補助	魔霧の外套						-10		
装身具									
能力値			3	0	12	0	20	15	16
スキル	クリスタル					2			
その他						+CL			
総計(右)			3	0	12	8	13	15	15 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
杖↓	生命の杖
防塁+3、防壁+2、防衛+1*2	ただの盾
弱体KB　魔烈・魔勇	侍祭のクリスタル（はめてない）
盾↓	リビルディングポーション
頭↓	
採取・侍祭・硬化	
伝承胴↓	
対抗：放心	
精神・知力	

現在重量：	7		
最大重量：	64	所持金：	-2400
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	効果	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメージを０に変更する							
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：	HP回復[3d+CL*3]点							
アタックハイロウ	5	10	SU	視界	場面選択	自動成功		
効果：	攻撃のダメージに+[SL*3]							
ディバインコール	1	6	SU	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	召喚具を得る							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ヒールを使用する							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HP＝２ｄ６で戦闘不能回復							
ハイロウコール	★	4	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：	ディバインコール+アタックハイロウ							
ホーリーウェポン1	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	武器攻撃+[SL*3]ｼｰﾝ持続							
ローグシーカー：MP	★							
効果：	MP+2							
トレーニング精神	★							
効果：	基本値＋３							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HPMP回復量+2（スキル・パワー・アイテム）							
ホーリーオーダーI	1							
効果：								
ホーリーオーダーII	1							
効果：								

レベル１時点取得スキル
メイン：ヒール・アフェクション・プロテクション
サポート：アタックハイロウ*2

EXドロップ：魔霧の外套（補助防具）重量1ーーーーーーーーーーーーーー
物防+0/魔防+0
【P】物理ダメージ-20 【カース】魔防-10
【Eff】バッドステータス無効：BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
【Maj】魔霧の外套：シーン1回。場面（選択）に特殊攻撃
3D6+10>=0 【特殊命中判定】
6D6+0 【貫通ダメージ】
【CU】魔霧の外套：シーン1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。

生命の杖*2
種別：打撃　重量６　命中修整：-1　攻撃力：+10　行動修整：-5　部位：両
効果１：【精神】+3。HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+5（ダイスで効果を求めなくてもよい）
効果２：【SU】シーン内の場面（選択）と【精神】対決。敗者は装備者を攻撃の対象にできない。ラウンド終了まで持続。ｼﾅﾘｵ1回。
カース：装備者は攻撃を行えない。

大天狗の葉団扇　種別：盾（片手）　重量：６　物防/魔防：+2/+3
【P】装備者が受ける30点以下のHPダメージを0に変更
【P】装備者が行う「判定：自動成功」以外の「分類：魔術」のHP/MP回復、ダメージ増減の効果に+5