キャラクター名: アジール・シュトレン・ワイズダム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	60
冒険者Lv	2	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		告白されたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10			25	4
		敏捷度	10			25	4
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	13			13	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	1	1										
マレット	1H投	1	1	2d+ 6	11	1	6										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 5	11	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アジール・シュトレン・ワイズダム

軽薄でややふざけた口調で大袈裟に喋る、頼れそうで頼れないちょっと頼れるおじさん。素早い。
グラスランナーとしてはそこそこの高身長だがいかんせん筋肉がない。
筋肉がなさすぎることを自分でネタにしており、よく腕が折れたとか手首が折れたとか大袈裟に騒いでいる。
グラスランナーの命名法則に基づき、他にシュトレンとワイズダムがいる。

手品が得意だが手持ちのトランプはイカサマ付き。
グラスランナーが持ち込んだトランプを信用する方が悪い。
良い子はちゃんと信用できる道具を使おうね。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アジール・シュトレン・ワイズダム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

◆戦闘消費アイテム
アウェイクポーション
救命草x4
魔香草
ヒーリングポーション
マテリアルカード：白Bx3

◆その他消費アイテム
保存食（1週間ぶん）

◆道具類
冒険者セット
スカウトツール
薬師道具セット
トランプ

名誉アイテム	点数

所持金 35 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0