

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性思考型
称号クラス				年齢	稼働およそ6年
種族	ベスティア:パピオン			境遇	天啓
出自(効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	36	15	11	12	33	12
ボーナス	10	12	5	3	4	11	4
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0
他修正						5	
能力値	11	14	6	3	4	20	4

HP	221
MP	208
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S2求道者の鉢巻き					2			
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22			
補助	S1求道者の外套					4	2		
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			14	0	6	0	20	10	16
スキル			1	5		5	7	2	
その他				20		8	8	2	
総計(右)			17	59					
総計(左)					4	41	37	14	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
待祭のクリスタル(鉢巻き)	グレートMPポーション
精神のクリスタル(外套)	グレートMPポーション
	グレートMPポーション
小道具入れ	EXMPポーション
リムブースト・メタル	ハイMPポーション
リムブースト・リフレクス	ハイMPポーション
祝福の花	ハイMPポーション
黄金蛇のメダル	ハイMPポーション
真紅の杯	
	ランチボックス
ポーションホルダー	野菜

現在重量: 14 所持金: 365 預金・借金:

最大重量: 42

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パピオン	★							
効果: 飛行能力を得る 素手攻撃力+CL 分類: 魔術のコスト-1(最低1)								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[5D+31]								
ヒール	1	1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP[4D+83]点回復								
アームズマスター:格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果: 命中判定+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果: 武器攻撃ダメージに+【精神】								
飛行能力	1		パッシブ		自身			
効果: 飛行状態になる シーン登場時に効果適用するか決める 適用や解除はマイナーを使用								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: ダメージロールは対象の防御力を0として算出する								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身		格闘	
効果: 戦闘移動か全力移動を行った場合命中判定+1D また全力移動を行ってもマイナーを行える								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		S1	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
ホーリーガード	3		パッシブ		自身			
効果: 物理防御+3 魔法防御+6								
ソウルバスター	1		DR直後		単体		S1	
効果: 自身が受けたHPダメージ(上限最大HP)を対象に同じ値のHPロスを与える								
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果: 最大HP+15								
ビーストグロウ	1		パッシブ		自身		素手	
効果: 白兵攻撃の命中判定+1 ダメージに+5								
クイックヒール	1	4	イニシアチブ		自身			
効果: ヒールを同時に使用する ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる シーン1回								
ヘイスト	5	1	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値に+5D+6する ラウンド終了まで持続する								

属性: 地

全身錬金術製で機械仕掛けの黄金蛾が、よく見ると見た目はいわゆる”蚕”やぼったい羽で飛んでいるより錬金術的な何かで飛行しているむしろやぼったい羽で相手を殴りとばす武器にしている自称”神々に遣わされた至高の使徒”

キャラクター名

プレイヤー名

"機械仕掛けの黄金蚕" GS

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 器用10判定に成功すると対象を戦闘不能から回復する								
トレーニング：精神	1				自身			
効果：								
トレーニング：器用	1				自身			
効果：								
トレーニング：筋力	1				自身			
効果：								
トレーニング：敏捷	1				自身			
効果：								
トレーニング：感知	1				自身			
効果：								
トレーニング：幸運	1				自身			
効果：								
バイタリティ	1				自身			
効果： HP+CL インテンションとは同時取得不可								
マシンアーマー	1				自身			
効果： 物理防御+2 魔法防御+1								
ベアアップ	1				自身			
効果： 精神のリアクション+1D								
フェイス：ダグデモア	1				自身			
効果： 行動値+2								
ハンズオブライトI ロール	1		戦闘前		自身			
効果： ダメージ軽減する魔術に有効 効果に+1Dする ヘイト1点消費 シーン中継続								
イミューンウェイト	1				自身			
効果： 防具による移動修正が0未満の場合±0に変更する								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果： 種別ポーション1個使用する シーン1回								
レストタイム	1				自身		S1	
効果： シーン終了時 HP・MPを3D6+22点回復								
フィッシング	1				自身		S1	
効果： シーン終了時 MPを3D6+44点回復								
オピニオン	1				自身			
効果： 交渉や説得による【精神】判定に+1D								
ホームクルス	1		セットアップ		自身			
効果： フェイトを使用上限以下のフェイトを消費 1点ごとにMPを22点回復 1シーン1回								
スティグマ	1				自身		S1	
効果： 振り直しをした判定後に使用 フェイトを1点消費し判定値に+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								