

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN本部エージェント
	ハヌマーン			年齢	28	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独		経験	技術畑	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	交渉	5r-2		17		経験点40で獲得、装甲無視(複数装備の場合高いもの1つ無視)、IA57参照
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
《コネ:霧谷雄吾》		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>業師</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷雄吾</td> <td>P 信頼</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>橘優華</td> <td>P 感服</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>折原臨也</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	業師	P	N			霧谷雄吾	P 信頼	N 劣等感			橘優華	P 感服	N 嫉妬			折原臨也	P 連帯感	N 不安				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
業師	P					N																																												
霧谷雄吾	P 信頼					N 劣等感																																												
橘優華	P 感服					N 嫉妬																																												
折原臨也	P 連帯感					N 不安																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
《リヴァイアサンコード》																																																		
《霧谷雄吾のフルコース》																																																		
シザーリッパー																																																		
アップグレード																																																		
UGNレポート																																																		
ウェポンケース																																																		
コネ:噂好きの友人																																																		
コネ:情報屋																																																		
コネ:情報収集チーム																																																		
メモリー:橘優華		最大財産P: 12	残り財産P: 7																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限7)							
音速攻撃	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃のダイス+LV個							
風鳴りの爪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃のダメージロール後、LV個のダイスの振りなおしができる、振りなおしたら新しい目を必ず適用							
ディストーション	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵>判定を【社会】で行う							
完全なる世界	2	7	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	シンドローム、攻撃の判定ダイス+[LV+1]個、攻撃力+[LV*3]							
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	1SLV回、対象の判定ダイス、1つを1に、判定最中も使用可							
地獄耳	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域を拡大、その中の出来事を見聞き、必要に応じて<RC>判定							
仕込まれた幸運	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域内の限定的な幸運を引き寄せる、因子を仕込んでない要素や複数の人間が関わると不可							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長メモ  
一閃EA73、絶対支配HR82(リセット)

体格に恵まれてない、口八丁手八丁と運の良さで色々切り抜けてきた  
戦ったりとか苦手だけれどしょうがないから前に出て戦う  
自己主張はあまり強くない人との衝突を避ける、言われたことは出来る限り頑張っちゃう  
元々UGNで裏方で働いていたのでそのあたりの人員とのつながり強め  
転職した元同僚の友人(マンガ喫茶勤務)がイリーガルとして情報集めとか協力してくれる  
強さ以外の点で本部勤めになったこともあり、優華の強さを純粋にすごいと感じている  
施設育ちということもあって家族の話聞くのは好き、羨ましいと思ったりするが内容によってはたまにリアクションに困る

シザーリッパー、アップグレード、マスターキラー運用?75点  
Dロイス候補:右腕、業師(完全なる世界)

成長候補:  
完全なる世界 EA101 ↑100%  
妖精の手 EA100  
絶対支配 HR82  
獅子奮迅 EA75  
浸透撃 EA75  
風鳴りの爪 BC65