

キャラクター名 グスタフ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	112
冒険者Lv	15	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	7420		○幼少時、身体能力が著しく劣っていた 本から大きな影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	34	49 + 7	9
		敏捷度	3	9	24 + 6	5
体	11	筋力	7	13	31 + 6	6
		生命力	7	18	36 + 6	7
心	9	知力	15	43	67 + 7	12
		精神力	9	25	43 + 6	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9						
ソーサラー	15						
マジテック	15						
セージ	9						
エンハンサー	6						
フィジカルマスター	11						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
魔法誘導	IB32p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力強化	IB32p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p
鷹の目	IB30p		p
	p		p
精密射撃	IB30p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	18	14	15

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣	2H	25	1	2d+ 1	10	4											
改良に改良を重ねたスタッフ：アイオーンベース																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	90 <sub>m</sub>	2d+ 0	10	87	真語魔法	15	32	魔動機術	15	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 22	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 25	139							

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	フローティングスフィア (大)
顔	DG: 正しき信念の指輪
首	
背中	マジスフィア (大)
右手	知性の指輪
腰	ガンベルト
足	ガンスリンガー
その他マジスフィア (大)	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ

ヘリオナート家の次男坊であり、マッドサイエンティスト。  
幼少のころは身体能力が、他のドレイクたちに比べ大幅に劣っていた。生まれ持った魔剣は杖であり、戦闘能力も同期のドレイクたちと比べ低いままであった。そのため、一時は両親からも見捨てられかけ、引きこもっていた。

ある本に出会い、自らの魔剣を強化していくことを考えてからは、自らの魔剣へ偏執的なまでの愛情を注ぎだす。その結果、下手なドレイクたちが手を出せないほどの力を手に入れた。同時に、自らの魔剣を強化するためには手段を選ばなくなり、さまざまな魔物へ改造を施したりもするようになった。

データを取り、必要ないものは人族領内へ捨ててを繰り返し、また結果を見るために自ら足を運ぶことも増えた模様。

他のドレイクの魔剣を狙っていた時期もあるが、斜め45度の冒険者(馬鹿姫)によってなぜか命を救われ、今度はその冒険者の家に引きこもることになった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

キャラクター名  
グスタフ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バジリスク語	○	○			
交易共通語	○	○	ザルツ地方語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	威力増強/+5
メディテーション	防護点増強/+1
ストロングブラッド	能力値増強/+2
ビートルスキン	七色の武器
スフィンクスノレッジ	威力超増強/+10
デーモンフィンガー	防護点超増強/+1
探索指令	浮遊盾
高所攻撃	抵抗力増強/+1
タンDEM	武器巨大化/+10
チャージ	威力極増強/+15
人馬一体	抵抗力超増強/+1
超高所攻撃	
特殊能力開放	
魔法指示	
トランプル	
バランス	
縦横無尽	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【個人称号】					
魔剣研究者	150				
夜明けをもたらした者	30				
【コネなど】					
名誉人族	250				

名誉点 所持 3313 /合計 3743

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	巧みの指輪x3	○□□○□□
バルバロス携帯品セット		○□□○□□
保存食 (1週間分) x3		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
普段着x2		○□□○□□
研究服x2		○□□○□□
		○□□○□□
熱狂の酒x3		○□□○□□
アウエイクポーション		○□□○□□
		○□□○□□
魔晶石 (2) x50		○□□○□□
魔晶石 (3) x30		○□□○□□
魔晶石 (5) x30		○□□○□□
魔晶石 (10) x20		○□□○□□
魔晶石 (15) x10		○□□○□□
魔晶石 (20) x5		○□□○□□
		○□□○□□
消魔の守護石 (3) x5		○□□○□□
消魔の守護石 (5) x2		○□□○□□
消魔の守護石 (10)		○□□○□□
		○□□○□□
陽光の魔符+1x3		○□□○□□
陽光の魔符+2x3		○□□○□□
陽光の魔符+3x2		○□□○□□
月光の魔符+1x3		○□□○□□
月光の魔符+2x3		○□□○□□
月光の魔符+3x2		○□□○□□
		○□□○□□
通常弾 (12発) x2		○□□○□□
銀の弾丸x5		○□□○□□
		○□□○□□
マギスフィア (大) x10		○□□○□□
		○□□○□□
知性の指輪x5		○□□○□□
所持金	170650	預金・借金
		G
		G