

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	80
種族	ドウアン			境遇	秘密
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	15	6	18	9	7
ボーナス	4	5	5	2	6	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	7	2	8	3	2

HP	73
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3暗器系		-1	9					
左手	S3暗器花			2					
頭部	S1ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	S3和装					2			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値				7	0	7	0	3	15
スキル				6	10				
その他				3		2		1	
総計(右)				15	24				
総計(左)				16	17	11	5	3	20
総計(両)				15	26				m
ダイス数				3 d	2 d	3 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S3暗器系	L対抗：毒のクリスタル
L弱体：威圧のクリスタル	L対抗：スタンのクリスタル
L弱体：放心のクリスタル	L対抗：放心のクリスタル
L弱体：逆上のクリスタル	
S3暗器花	バックパック
L弱体：スタンのクリスタル	
L弱体：ノックバックのクリスタル	ドレスブック
L浸食のクリスタル	漆黒の星
S1ロストデビルズキャップ	
L対抗：威圧のクリスタル	ポーションホルダー
S3和装	LハイMPポーション

現在重量：	8
最大重量：	18
所持金：	1
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ：鞭	5		パッシブ		自身		鞭使用	
効果：鞭を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ		自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+「SL×3」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1 dする								
アームズマスタリー：鞭	1		パッシブ		自身		鞭使用	
効果：鞭を使用した命中判定に+1 dする								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		鞭使用	
効果：《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の1つの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1回/1回/1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
サイドワインダー	1	5	マイナー		自身	自動成功	鞭使用	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+【器用】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+「SL+2」する								
	1							
効果：								
ステッドファスト	1		パッシブ		自身			
効果：BSの「スリッパ」を受けない								

CL 1 スキル：ワイドアタック・スペシャライズ：鞭SL2/ピアシングストライクSL2
開始時に《ペルソナ：職人(改)》を取得する

：HP-
：MP-
：フェイト-
○リアクション
《ドッジムーブ》SL1/効果参照/対象：自身/コスト：2/盾非装備/回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+「3」する
3d6+11>= 回避判定
3d6+11+2>= 回避判定《ドッジムーブ》
○回避判定に成功した時
「ロストデビルズマント」アイテム/装備者が回避判定に成功した時に使用。装備者を攻撃したキャラクターに「スリッパ」を与える
○効果参照
《インタラプト》★/効果参照/自動成功/対象：単体/射程：視界/シナリオ1回/対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する
：インタラプト-1
○セットアッププロセス
《ランナップ》★/セットアップ/対象：自身/戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。コスト：3
：MP-3
○ムーブアクション

