キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	ペスティアp30「マナの岸辺」：1日に1回、何らかの行為判定のサイコロを振った直後に宣言することで、その行為判定の達成値を+2することができます。	
生まれ	射手	性別		年齢
冒険者Lv	12	経歴		
経験点	500			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	17		32	5
		敏捷度	7	2		20	3
体	6	筋力	4	9		19	3
		生命力	7	13		26	4
心	8	知力	4	21		33	5
		精神力	7	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	12		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	11	11

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	17			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳		
顔	狩人の目	
首		
背中	スマルティエの風切り布	
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	操りの腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟