

キャラクター名  
更科アキト (さらしな・-)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	
	オプション		年齢	19歳	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	37	%
出自	有名人：父親	経験	記憶喪失：記憶の中の誰か	邂逅	知識の探求	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3		0			3	行動値	5
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	5
精神	3		0			3	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド*2	白兵	3r-1	12	0		
防御態勢		0	24	-		【2+4+7+8】G値+(24+10+3D)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 無関心		
父親	P 懐旧	N 無関心		
守護者<ガーディアン>	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
1.ブラックマーケット	3	+2	常時	-	-	-	-	
効果： 常備化P+LV*10 基本侵蝕+2								
2.八重垣	★	3	A	至近	自身	-	-	
効果： ガード時、G値ふたつを合計								
3.パワーアーム	★	+3	常時	至近	自身	-	-	
効果： 1つしか持てない武器も複数持てる								
4.軍神の守り	★	2	A	至近	自身	-	-	
効果： カバー メインプロセス1回								
5.獣の誇り	3	2	A	至近	自身	自動	-	
効果： パステの効果受けない、シ-ンLV回								
6.戦士の知恵	5	1	A	至近	自身	自動	-	
効果： G値+LV*2								
7.イージスの盾	3	3	A	至近	自身	自動	-	
効果： G値+LVD								
8.庇護の獣	1	3	A	至近	単体	-	-	
	★	-	メジャー	至近	自身	(知覚)	-	
効果： 1度見たものを記憶								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	(意志)	-	
効果： 消化・免疫機能、感情の制御								

今は蛹（ディセプティブ）セルに所属するマーセナリー。

記憶喪失なので、服の下につけてたドッグタグからサラシナアキトを名乗っている。漢字は当て字。FHマーセナリーとして働いているうちに戸籍を用意してもらって、最近ようやく癖を手にいれた。

〇〇年前着の着のまま目を覚ます以前の記憶は全く無い。しかし戦闘スタイルは身に染み付いたものでおそらく以前培った物だと判断している。

傭兵（マーセナリー）稼業で金を稼ぎつつ安アパートで本読み漁ってるお兄さん。知らないことを知るの楽しいが、知りたいことが次から次へと出てくるため延々と広く浅く知識を集めている。「糞の河原か？」と煽られたのでそのままコードネームに。

今の環境が性に合っていないので、この生活を続けるためにもそこそこしっかり仕事をする。傭兵稼業なので信頼がなければ次に繋がらない。

今後獣の姿を取る場合、体高178cmのサーバルキャットの姿になる。怒りはパフォーマンスを鈍らせると考えており、イージー「代謝制御」をフル活用している。

○覚醒:犠牲、衝動:自傷、Dロイス:守護者  
天稟。自身が防衛でこそ最も力を活かせるのを知っており、その際「自身が傷つくこと」「自身のみが傷つくこと」で強い達成感を得る。傷つくことは更科にとって罰ではない。

○欲望:知識の探求