キャラクター名: 怪盗

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	22	17	8	23	8
ボーナス	2	2	7	5	2	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	7	7	4	8	3

HP	52
MP	100
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	7	0	8	11	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	0	7	0	8	14	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								