キャラクター名：天岡 美紅(あまおか・みく)

プレイヤー名：

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	43	性別	女

覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド	白兵	4r+1	6	12		この武器による白兵攻撃の直前に使用する。この攻撃のダメージロールを+2Dする。この効果は1シーンに1回まで使用できる。この武器を装備している間、他の武器は使用できず、あなたの【行動値】を-4する。(LM/p118)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
コネ：情報収集チーム	
ウェポンケース：レイジングブレイド	
フォールンサラマンダー	
フォールンスプライト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器“トイボックス”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6　残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
水晶の剣　/3	3	4	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果：　他エフェクトと組み合わせ不可。武器をひとつ選択。シナリオ中、選択した武器の攻撃力+[LV×2]。1シナリオ3回。(EA/p83)								
炎神の怒り　/3	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果：【肉体】/組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個。3点のHPを消費する。(EA/p105)								
コンセントレイト：サラマンダー　/3	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：シンドローム/組み合わせた判定のクリティカル値-[LV](下限値7)。(EA/p129)								
煉獄魔神　/3	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：シンドローム/前提条件：〈炎神の怒り〉〈氷神の悲しみ〉。組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×3]。組み合わせた〈炎神の怒り〉〈氷神の悲しみ〉の効果でHPを消費しない。(BC/p66)								
氷雪の守護　/3	1	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果：　HPダメージが適用される直前に使用。自身が受ける予定のダメージを-[LV+1]D点する。1ラウンド1回。(EA/p108)								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：機能を維持したまま、物品の外見を変更するエフェクト。所持しているアイテムからひとつを選択する。選択したアイテムの外見を、あなたの思いのままに変更する。どのように外見を変化させても、データは変更されない。もし誰かが外見を変えているものの本来の姿を見破ろうとした場合、〈知覚〉同士による対決を行なうこと。(EA/p87)								
不燃体	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：熱に強いことをあらわすエフェクト。あなたは、通常の炎や寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。(EA/p111)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Dロイス No.11：秘密兵器“トイボックス”
このDロイスを取得した際に、あなたは「LM/p118-119」に掲載されている秘密兵器専用アイテムからひとつ、必要経験点を消費せずに常備化できる。また、あなたは秘密兵器専用アイテムを適切な経験点を支払うことで、合計3個まで常備化することができる。
このDロイスによって取得したアイテム(経験点を消費して取得したものも含む)は、あなた以外に使用、または装備できないし、所持していてもその効果を受けることはできない。このDロイスを取得した場合、あなたの侵蝕率経験値を+5する。(LM/p66)

◆　最低限｜〈コンセントレイト：サラマンダー〉+〈炎神の怒り〉(+〈水晶の剣〉効果込)
｜メジャー｜技能：白兵｜難易度：対決
｜対象：単体｜射程：至近｜コスト：5｜制限：-｜
｜100↓｜C値：7｜ダイス：+4(※7)個｜攻撃力：18｜HPコスト：3点を消費｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜100↑｜C値：7｜ダイス：+5(※8)個｜攻撃力：20｜HPコスト：3点を消費｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜160↑｜C値：7｜ダイス：+6(※9)個｜攻撃力：22｜HPコスト：3点を消費｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜220↑｜C値：7｜ダイス：+7(※10)個｜攻撃力：24｜HPコスト：3点を消費｜※ダメージ：+4D　※シーン1回

◆　基本｜〈コンセントレイト：サラマンダー〉+〈炎神の怒り〉+〈煉獄魔神〉(+〈水晶の剣〉効果込)
｜メジャー｜技能：白兵｜難易度：対決
｜対象：単体｜射程：至近｜コスト：8｜制限：-｜
｜100↓｜C値：7｜ダイス：+4(※7)個｜攻撃力：27｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜100↑｜C値：7｜ダイス：+5(※8)個｜攻撃力：32｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜160↑｜C値：7｜ダイス：+6(※9)個｜攻撃力：37｜※ダメージ：+4D　※シーン1回
｜220↑｜C値：7｜ダイス：+7(※10)個｜攻撃力：42｜※ダメージ：+4D　※シーン1回