キャラクター名
蒼姫　瀬良(あおひめ　せら

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	救済

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
ゾディアックウェポン	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
先生	P 幸福感	N 悔悟		
キャプテン・ジョーカー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2						
効果： いつもの								
カスタマイズ	3	2						
効果： 判定LvD								
剣精の手	2	2						
効果： 出目を10　Lv+1回								
万色の檻	7	5+1						
効果： 判定Lv×2D シナリオ3回								
妖精の手	3	4						
効果： 出目10　Lv回								
サポートデバイス	5	6					80	
効果： 判定Lv×2D　シナリオ3回　肉体								
ハードラック	2	3						
効果： 出目フリ直し　Lv回								
妖精の輪	1	4						
効果： 妖精の手をもっかい使える								
領域の庇護	1	3						
効果： 暴走以外のBSをLV個回復できる　シーン1回								
テレキネシス	★							
効果：								
テクスチャーチェンジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								

元々FHに所属していたがとある事件からUGNに所属することになった。小さい頃からヒーローに憧れており、ヒーローになりたがっている女子高生。
明るい性格で人当たりは良いがヒーローと悪党ということに執着があるのでそういうことに目がない。

元々射撃などそつなくこなしていたが、過去の事件以来銃をも出なくなった。そのため、力と戦い方を変えるために
UGNの訓練を再度受け直し、
ゾディアックウェポンを渡されるまでに至っている。
すでに終わっている事件だが過去に
FHに所属していた時の先生と呼んでいた信頼していた人をこの手で殺した。

すでに解決した過去の設定

わたしには、人としてあるべきものがなかった。人の感情が分からなかった。
みんなが楽しそうにしているのを見ても楽しいと感じることがなかった。
なにか、泣いている人を見ても悲しいと感じることはなかった。
人の苦しみが分からなかった。
それに気づいたのは人の死を目の当たりにした時だった。
ビルから落ちて自殺している人を見て、わたしは、人間は飛べないのに、変なのっと笑っていた。
でも、両親は、変な私を見捨てずに、育ててくれた。
わたしは父親が大好きだった。
一緒にヒーローの戦隊ものを見ているときやヒーローごっこしているときが一番楽しかったと感じた