キャラクター名
月穿せれね

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ミリタント	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	28	27	9	9	10	9
ボーナス	12	9	9	3	3	3	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	15	12	10	3	4	3	3

HP	217
MP	126
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	☆ジャイアントボウ	30m	-2	33	0	0	0	-11	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	陽炎のマント					6	1		-1
装身具	猛獣の牙飾り								
能力値			12	0	10	0	3	14	20
スキル	☆ハンターウェポン(適用済み)、☆ギガントウェポン(適用済み)、ホースマンシップ、フライトマニューバー				2				
その他	バタフライダンス、陸マグロ、癒しの女神：仲裁拒否、Iスマートフォン、耐衝撃カバー、戦士の環、戦王の武器飾り				+3d	2		3	20
総計(右)			10	33	16	18	4	6	39m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2d	2d	5d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+2d
トラップ解除	12			12	+2d
危険感知	4			4	+2d
エネミー識別	3			3	+2d
アイテム鑑定	3			3	+2d
魔術判定					+d
呪歌判定					+d
錬金術判定					+d

所持品	
GH：サルーン	ハンターラック
癒しの女神：仲裁拒否	☆マルチヘッド
ベルトポーチ	☆クラーケンウィップ
異次元バッグ	☆斬馬剣
スポーツバッグ	シースベルト
	ワイヤードダガー
(☆：ハンターウェポン適用武器)	ダンシングナイフ
ウェポンケース	ダンシングナイフ
☆ジャイアントボウ	(空き)
クイックケース	ディスペルスピア
☆ベンドクロスボウ	デュエルナックル

現在重量： 89
最大重量： 89
所持金： 1006160
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：攻撃と同時に使用する。武器攻撃のダメージに+CL*10								
ウェポンタクティカル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ラウンド進行の開始時に[SL*3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPは全て失われる。								
ミリオンシュート	1	-	レガシー	-	自身	自動成功	弓使用	
効果：5点以下の任意のTPを消費(最低1)。武器攻撃を「対象：[消費したTP+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ガードアロー	1	5	DR後	効果参照	単体	自動成功	弓装備、防御中1回	
効果：このスキルの「射程」は、装備している「種別：弓」の武器の「射程」となる。ダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3dする。								
リバースライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：TPが1点以上なければ使用できない。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済となる。								
ウィップレイブ	1	-	レガシー	-	自身	自動成功	鞭使用	
効果：5点以下の任意のTPを消費(最低1)。ダメージ増加を行う。武器攻撃を「対象：範囲(2体)」に変更する。また、武器攻撃のダメージに+[消費したTP*3]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ドッジエッジ	1	-	判定後	-	自身	自動成功	短剣装備	
効果：回避判定の直後に使用する。5点以下の任意のTPを消費(最低1)。その判定の達成値に+[消費したTP*2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動補正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて適用、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器を選択できない。								

Lv15リビルド

Lv1取得スキル
メイン　　バッシュ１　スマッシュ　ボルテクスアタック
サポート　ウェポンタクティカル１　ミリオンシュート

月穿せれね(つきはくせれね)
d6 人間性決定 (1D6) ＞ 6
d66 人間性A (D66) ＞ 41
d66 人間性B (D66) ＞ 52　日頃は天才を装っているが内心は変態である。　へ、変態だー
d6 学生表　(1D6) ＞ 6　優等生
d66 大切 (D66) ＞ 16　思い出の品
d66 使命　(D66) ＞ 24　癒やしの女神：仲裁　あなたは癒しの女神より戦いが続くことを阻止してほしいと望まれた。

●パッシブ
アームズマスタリー：狩猟　狩猟の命中+1d
アームズロジック：狩猟　狩猟の命中+1d
ハイボルテージSL5　武器攻撃ダメージ+20
ハイパーゲイン　武器攻撃ダメージ+【筋力15】
ゴッデスブレス　武器攻撃ダメージ+2
猛獣の牙飾り　狩猟武器ダメージ+3d

キャラクター名
月穿せれね

プレイヤー名

所持品			
勇気ある者の剣	戦王の武器飾り		
アームボウ	Iスマートフォン		
	耐衝撃カバー		
ポーションホルダー	幸運のストラップ		
栄養ドリンク　*5　-2			
クーラーボックス	陸マグロ（23/50）		
グレートHPポーション　*2	冒険者セット		
グレートMPポーション　*2　-2	野営道具		
毒消し　*2	ロープ		
万能薬　*2	ランタン		
強心丹　*1	火打ち石		
蘇生薬　*1	烈風の砥石		
	転送石		
ランチボックス	伝心の人形		
こんがりティラノサウルスのステーキ	栄養ドリンク　*4		
ルナ・フラワーの実	万能薬　*1		
(空っぽ)	アボイドクローク2号		
	アボイドクローク3号		
矢筒			
業火矢　*5			
鏑矢　*5	memo:祝福の斧P287		
ウーツの矢　*3			
猛毒の矢　*2			
影矢　*2			
呪壁符　*3			
上位呪壁符　*5			
上位大壁符　*1			
転移の呪符　*2			
耐毒符　*1			
理力符：火			
理力符：水			
理力符：風			
理力符：地			
理力符：光			
理力符：闇			
別れの杯			
小道具入れ			
戦士の環			
ビーストブラッド			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：　あなたの装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+SL*2、「行動修正」に-SLする。								
アームズマスタリー：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない。								
コンバットスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果：あなたが取得しているハンターのスキルの「効果」に書かれている「《超大型》を取得」という制限をなくし、あらゆるエネミーに適用可能となる。								
フラクチャー	1	-	メジャー	武器	単体	命中	狩猟使用、1/シーン	
効果：対象が《超大型》を取得、かつ対象のエネミー識別に成功している時に使用可能。対象に武器攻撃を行う。この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の取得している「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル1個を使用不可にする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ダイナミックガード	1	6	DR後	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：あなたが受けるダメージロールの直後に使用する。あなたが携帯している「種別：狩猟」の武器からひとつ選択せよ。ダメージ軽減を行う。あなたが受ける予定のダメージに-[選択した武器の重量]する。								
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ハンターウェポン》の効果で武器を選択する際にマジックアイテムも選択できる。ただし、そのマジックアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	両使用	
効果：《パッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《パッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目の《パッシュ》による攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
アームズロジック：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズロジック：～～》を同時に適用することはできない。								
ハイボルテージ	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　武器攻撃のダメージに+SL*4								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	-	SL/シーン	
効果：　白兵攻撃で使用している武器１つの攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。メインプロセス終了まで持続する。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　武器攻撃のダメージに+【筋力】								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：　戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。未行動だった場合、行動済みにならない。								
ビルドアップフォース	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+20する。複数回使用することで、効果は重複する。この効果は武器攻撃のダメージロールを行うか、シーン終了まで持続する。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：　すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
スペシャルブロッカー	1	-	リアクション	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：対象が《超大型》を取得している時のみ使用可能。「種別：狩猟」の武器を1個消費。対象が行う特殊攻撃に対するリアクションとして使用する。対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
パーフェクトブロッカー	1	-	《スペシャルブロッカー》	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：《スペシャルブロッカー》と同時に使用する。《スペシャルブロッカー》の「効果」の「対象が行う特殊攻撃に対するリアクションとして使用する」を「対象が行う武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃に対するリアクションとして使用する」に変更する。								
ボーダーステップ	1	10	判定後	20m	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果：対象が判定を行った(スキルやフェイトでの振りなおしも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個の目を+1(最大6)する。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルとなる。								
クイックシフト	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	SL/ラウンド	
効果：装備部位：右手と装備部位：左手に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしても良い。								
ミスディレクション	1	12	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：隠密状態ではない時に使用可能。対象が「対象：単体」のスキルを使用した時に使用する。対象が使用したスキルの対象をあなたに変更する。ただし、あなたがそのスキルの対象にできなくてはならない。								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　筋力基本値+3、精神基本値+3								
シャープタクティクス	1	8	セットアップ	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果：　対象の行動値に-SLdする。この効果はラウンドまで持続する。								
ワイルドカード	1	-	判定前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：　筋力選択。判定の直前に使用する。その判定を選択した能力値で代用判定する。								

キャラクター名
月穿せれね

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： タイミング：マイナーアクションのスキルを使用できる。								
マスターアロー	1		パッシブ		自身			
効果： 「種別：矢弾」を使用した武器攻撃に有効。その攻撃のダメージに+1する。								
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果： レガシークラス取得可能								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値+3								
スピードアタッカーⅠ	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： フェイトを1点消費。行動値増加を行う。【行動値】に+5、【移動力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
スピードアタッカーⅡ	1	F1	フリー	-	自身	自動成功		
効果 :フェイトを1点消費。あなたがいるエンゲージを封鎖する。また、回避判定に+1dする。この効果はあなたのいるエンゲージに敵キャラクターが存在している間、持続する。								
ゴッデスブレス：武器攻撃	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+2								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに+CL								
スピードアタッカーⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： フェイトを1点消費。武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で与えるダメージが貫通ダメージに変更される。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷基本値+3								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果 :装備部位：右手と装備部位：左手に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしても良い。								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が「タイミング：メジャーアクション」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に+2dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： スキルに対するリアクションの精神判定+1d								
ホースマンシップ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 回避判定の達成値+1								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 装備可能重量+5								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 所持品の所持可能重量を【筋力基本値】*2にする								
フライトマニューバー	1		パッシブ		自身		飛行	
効果： 回避判定の達成値+1								
	1							
効果：								
オウルアイド	1		パッシブ		自身			
効果： [暗闇]による判定へのペナルティが-1dではなく、達成値に-2となる。								

キャラクター名
月穿せれね

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	1		パッシブ		自身			
効果 :プリプレイ時に武器か防具を一つ選択する。選択したアイテムが武器ならば攻撃力+1、防具ならば物理防御または魔法防御に+1する。								
フェイバリッドフィールド：騎乗状態	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： あなたが選択した状態のときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値+3								
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： アイテムによる【HP】【MP】の消費-2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								