

キャラクター名
立花 優

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	54

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
【白い部屋】	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの度せた顔は、あの度せた顔は、あなた自身のものだろうか、生きていたけど動けなかったあなたは、死んで動けるあなたは、あなたにとってどちらが…
【雨の中】	どしゃ降りの中、あなたは立っていた、雨の音と降り注ぐ水だけで周囲の景色もわからない、雨は黒くも、強靱でもない、ただあなたの体を濡らし、冷やしていくだけの雨、それがひどく懐かしくて切ない。
【鳥籠の鳥】	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした、今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
【笑顔】	心からの笑顔、本当に幸せな笑顔、それがあなたの記憶にいつも浮かぶ、誰の笑顔なのだろうか、大切な人だろうか、家族だろうか、前に笑った自分の笑顔だったらいらない…、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを込めさせる
【神様】	祈りを捧げるべき存在がいた…それは「神」と呼ばれていた、祈ることで幸せになれると信じていた、今のあなたは幸せだろうか、幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかも知れない。
【迷子】	はぐれてしまった1人きり、あなたは何もわからないまま、道なき道に彷徨う、知らない道、知らない場所、そこは記憶と異なっていて、肩にのっけているのは知らない人ばかり、それでも、あの時はあんな人がいた…
【料理】	料理を作っていた一瞬、野菜を切って、揚げかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて、誰か最初は何もつれなくて、けれどだんだんと上手に、上手に…でも料理の味を思い出せない、おしく、作られていたのか、な

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	4	6
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トラス	憧憬	3 ①②③④⑤	
蒼葉。	憧憬	0 ①②③④⑤	
うらら	信頼	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		リミットグローヴ		ジャッジ	効果参照	自身	あなたの攻撃判定でのみ使用可。あなたは自身の基本パーツ1つを選択する。選択できなかった基本パーツ全てを損傷する。支障(損傷したパーツ数)。
ポジション		求道		ダメージ	狂1	自身	あなたが与えた攻撃でのみ使用可。この攻撃の追加効果は無効化できない。
ポジション		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする。1つ
ポジション		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		喧嘩の流儀(テーブルマナー)		ダメージ	0	自身	あなたが与えた攻撃にのみ使用可。この攻撃の切断は無効化できない。
メインクラス		はてな欲望(大食漢)		オート	なし	自身	自身の与えるダメージ+1してよい。あなたはターン終了時と戦闘終了時に「はらわた」任意の強化パーツ1つを損傷する。
メインクラス		偽善の行動(食の探究者)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、基本パーツ【はらわた】を追加で2つ得る。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		浮かぶ目玉		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツは損傷させると、基本パーツとして扱う。このパーツは選択可能であれば最優先で損傷する。
頭		ぶんまわし(回転斬り)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。自兵・肉弾ダメージ+1。以降ターン中、あなたの攻撃は判定・出目+2の修正を得る(重複する)。1ターンに何度でも使用可。
頭		黒帯		ラビッド	2	自身	以降、このターン中の肉弾ダメージ+1、出目+1。
頭		悪魔の瞳		ラビッド	1	0	移動妨害 1。
頭		むぎわら帽子		オート	なし	自身	あなたが行う対話判定出目+2、あなたへの攻撃出目・ダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガストロフォーク		アクション	3	0	肉弾攻撃2+切断(修正-2)。この切断判定に対象が失敗した際、あなたは任意の強化パーツ1つを修復してもよい。
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した際、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトル終了までの効果は継続。効果中はこのパーツを修復できない。
腕		イーゼルのこて		オート	なし	自身	腕のみ、常に防衛2。この効果はパーツが損傷している場合、失われる。また、修復時のみ基本パーツとして扱ってもよい。
腕		帯電		ラビッド	0	自身	以降このターン中、あなたの肉弾攻撃マニューバは「ダメージを受けた対象は、次カウントでの攻撃出目-1。重複不可」の効果を得る。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			