<u> </u>	│
₩ਰੋਂ ਹੈ	

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	15

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいけれど、今浴びたら体があちこち崇れそうだなとあなたはため息をつく
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなだを、その人の爪と歯が襲った。
謝罪	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
いちごちゃん	対抗	3	12345		
カプートちゃん	憧憬	2	12345		
クーリエちゃん	嫌悪	3	12345		
		2	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定において出目+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1,攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		手鏡		オート			てかがみ、たからもの
頭		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1