キャラクター名

ナイロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折魚が跳び跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それはあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母に五日、抱きしめてほしい。
船	母の記憶はおぼろ（曖昧）だったけれどもう、ゆんくりくゆ揺ぶったようで安堵する。そう言えば、自分たちはこれに乗っていた筈なのだ。その時家族はいったっけ？ 幸せだった？ 最後に笑顔を見せようとしてくれていたっけ？ 思い出せない。だけど、この時はどこ？ 見てた地獄。自分たちは、何に巻き込まれた――？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パルフェ	保護	3	①②③④⑤	
アベル	友情	2	①②③④⑤	
シャルロット	恋心	2	①②③④⑤	
マリー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね（2）		オート	3	0	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		死の舞踏（ぶとう）		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		円舞曲（ワルツ）		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピット』『ジャッチ』『ダメージ』のマニューバーを1つ、再使用可能にする
胴		たからもの		オート			バスケット
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動地+1
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動地+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2　妨害2
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージ与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2