

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		18	3
敏捷度	11	2		23	3
筋力	9	1		18	3
生命力	6	1		15	2
知力	4			9	1
精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
バトルダンサー	4		

戦闘特技		
斬り返し	1-286p	p
全力攻撃	1-286p	p
なぎ払い	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 80 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	バトルダンサー				合計値	7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 8	12	7	14										
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 6	11	7	25										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	9280	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 7	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 5	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉟