キャラクター名

カンナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
葬儀	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	胴パーツとして所持。破壊で狂気点+1
pokaさんPC	友情	3	①②③④⑤	
KBird	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート		自身	自身が発狂状態なら恐怖判定対話判定に+1して良い
メインクラス		庇う		オート	0	0～1	受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可対象が
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		怪力		ダメージ		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃Ｉ+爆発
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃Ｉ＋爆発＋転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		オート	1	自身	防御２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1