キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	1	16	51 %

HP	34
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	10	37	0	10	6	0
アーツ	ショット・エンハンス				4				
その他									
総計(1)		19 %	0	10 %	42 %	4	10 %	6	1
総計(2)		19 %	0	10 %	41 %	0	10 %	6	1
総計(両)		19 %	0	10 %	42 %	4	10 %	6	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたがベットを行う直前に使用可能。 リロール前の出目で判定に成功していない場合、あなたのベットは失敗となる。 成功した場合4倍のウィルが払い戻される。							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時、自身の行為判定にベットできる。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							