キャラクター名
禪院直哉

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	ヒーローA	カヴァー	トップヒーロー／「丙」筆頭
オプショナル		年齢	27	性別	男性
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	49 %
出自	名家の生まれ	経験	有名ヒーロー	邂逅	スナック

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2		0			2
精神	3		0			3
社会	1		0			1

HP	29
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	9	2	調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報 :ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	
使用人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手（スピードスター）	P	N		
アツコ	P 庇護	N 不安		
ユメ	P 庇護	N 不安		
小鳥遊ホシノ	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :あなたの【行動値】を+[LV×3]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。								
原初の黄：加速装置	4	2+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： そのラウンドの間、あなたの【行動値】を+[LV×4]する。侵蝕率基本値を+3する。								
原初の黒：戦いの予感	3	2+2	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果 :ラウンド進行の、最初のラウンドにのみ使用できる。そのラウンドの間、あなたの【行動値】を+［LV×10］する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果 :そのラウンドの間、あなたが次に行う攻撃の攻撃力に+[あなたの【行動値】]する。ただし、このラウンドの間、あなたはあらゆるリアクションが行えない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果 :そのラウンドの間、あなたは効果が「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
投射呪法（トレース）	1	4	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果 :いつでも使用できる。使用時に[LV×5]以下の任意の数値を選択する。選択した数値を難易度として意思判定を行い成功した場合、そのラウンド中自身の【行動値】を+[選択した数値]し、そのラウンド中の各種判定達成値に+10する。失敗した場合、あなたの【行動値】はそのラウンド中0となり、ラウンド中あらゆる判定値と攻撃力が-5される。								
投射呪法（フリーズ）	1	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果： いつでも使用できる。対象の【行動値】を0にする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果 :前提条件：《援護の風》。あなたが《援護の風》を使用する直前に宣言する。《援護の風》を使用した判定の達成値を+[LV×3]する。								
原初の灰：不可避の魔弾	1	3+2	メジャー	-	-	対決	殺戮、120%	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象に対して、カバーリングを行なうことができない。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを5点失う。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
C・ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV（下限7）。								
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	効果参照	-	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃の射程を10mに変更。《無形の影》を組み合わせた場合、10mではなく視界に変更する。								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								

・概要
古くから密かにオーヴァードとしての血筋を残してきた禪院家。その当主の息子にして、禪院の血に受け継がれてきた生得術式、投射呪法をその身に宿して生まれた男。
古きを重んじ過ぎる家の風潮を嫌っており、新しきを取り入れる柔軟な思考の持ち主。文化としての女子禁制の場とかいうならまだしも、今時過ぎた男尊女卑が当たり前のものとして根付いている禪院家のことはかなり嫌っている。
最初のうちは家を出ようかとも思っていたが、禪院家の風習に潰されそうになっている親類を見てしまって考えを改めた。
「せや、ワイが禪院家を変えたったらええやん」
更には田舎には未だに多い、オーヴァードに対する偏見や差別に対する問題も自分の手を広げられる範囲は解決しようと決める。ヒーローとしての仕事で僻地に行かなければならないものを率先して選び、殆ど金にもならない、むしろ赤字になるそれらを延々とこなし続けた。
そんなわけで、ヒーロー活動の傍ら、僻地で迫害されていたオーヴァードの子供たちを保護して児童養護施設のようなものまで建てて禪院家内で勝手に好き放題やっている。
本来なら掣肘されるだろうが、しかしこの男、トップヒーローとして名を連ねることで、家の人間たちを実力で黙らせているのであった。
「悔しかったらワイより強くなってみぃやカス〜」
禪院家の男たちはぐぬぬ……となっていた。
特に火のエフェクトが得意な刀使うおじさん。
親戚も施設の子供たちも直哉に感謝しているが基本的にきしょいと思っている。
「ワイがあの子らを泣かんでもええようにしたる」

・性格
エフェクト・武術オタク。あらゆる流派の技を動画や書籍、時には実地で見学に行き学ぶほどののめり込みっぷり。あとサブカルも普通に好き。愛読書は月刊秘伝と週刊少年ジャンプ。勿論ジャンプ作品以外も話題の作品のチェックは欠かさない。
素だとネットミームや語録を普通に口に出すレベルのオタクであり、気心が知れた相手にはセクハラと通常会話の境界線があやふやになるきしょ男。ワイは女の

キャラクター名
禪院直哉

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軽功	★							
効果：								
蝙蝠の耳	★							
効果：								
高濃度酸素バブル	★							
効果：								
レスキューアクション	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								