キャラクター名
ヤグルマ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男・・・？	年齢	3
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	3360		異種族を怖がっている		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16	2
		敏捷度	5			13	2
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	16	5		28	4
心	14	知力	6	4		24 + 1	4
		精神力	6	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	4		
セージ	3		
バード	6		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
ノイズ		
終律：冬の寒風		
サモン・スモールアニマル		
アトリビュート		
モラル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	普及品の癒しの帽子	1回だけ呪い・病気属性効果を無効化（任意・主動作）
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定出目+1
背中	明音のフルート	楽器
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	土、水、炎、光

	装備品	説明
左手	アンチドーテリング	達成値21以下の毒属性効果への生命/精神抵抗判定に自動成功

その他メモ
冒険に出た理由→なりゆき

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヤグルマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
住民票	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□

所持金	19850 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 51 /合計 71