キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	1	13	48 %
敏	11	0	0	11	46 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	26
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2	クリエーション・ショット					8			
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		14	0	7	42	0	10	11	0
アーツ	ショット・エンハンス				4				
その他									
総計(1)		14 %	0	8 %	46 %	0	11 %	11	1
総計(2)		14 %	0	8 %	46 %	8	11 %	11	1
総計(両)		14 %	0	8 %	46 %	8	11 %	11	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 170　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
クリエーション・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							