キャラクター名
(なし。ガキまたは小僧呼び)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	１０歳？
冒険者Lv	2	経歴	浮浪児		
経験点	500		両親不明		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	3	筋力	8			11	1
		生命力	8			11	1
心	5	知力	5			10	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	服		1	0	2
盾			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 3	10	3	4										
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 4	10	3	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢12本	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p	鷹の目	1-280p
	p	狙撃	1-293p
	p	魔力撃	1-292p
	p	武器習熟A/ソード	1-281p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数